

TITRE 6 ÉPREUVES DE BMX

SOMMAIRE

	Page
Chapitre I RÈGLES GÉNÉRALES	1
§ 1 Catégories et participation	1
§ 2 Calendrier	3
§ 3 Délégué technique	4
§ 4 Compétitions	4
§ 5 Circuit de compétition	10
§ 6 Aménagements autour de la piste	13
§ 7 Officiels de compétition	14
§ 8 Vêtements et équipement de sécurité	18
§ 9 Bicyclette	20
§ 10 Système de numérotation internationale permanente des pilotes	25
§ 11 Répartition dans les feuilles de race	26
§ 12 Infractions, sanctions appels	28
Section 1: Infractions	28
Section 2: Sanctions	29
Section 3: Appels	30
Chapitre II COURSES INTERNATIONALES	33
Chapitre III COMPÉTITIONS DE COUPE DU MONDE SUPERCROSS BMX	35
Chapitre IV CHALLENGE MONDIAL BMX DE L'UCI	38
Chapitre V JEUX OLYMPIQUES	40
Chapitre VI COMPÉTITION PAR ÉQUIPES	41
Chapitre VII CLASSEMENT UCI	45

Chapitre VIII ÉQUIPE BMX UCI	49
§ 1 Définition	49
§ 2 Statut juridique et financier	49
§ 3 Enregistrement auprès de l'UCI	50
§ 4 Dissolution d'une équipe	52
§ 5 Sanctions	52
ANNEXE 1	53
ANNEXE 2	54
ANNEXE 3	54
ANNEXE 4	55
ANNEXE 5	56

TITRE 6 ÉPREUVES DE BMX

Chapitre **RÈGLES GÉNÉRALES**

§ 1 Catégories et participation

Age des participants

- 6.1.001** Tout coureur doit être âgé d'au moins 5 ans afin de pouvoir participer à une course de BMX sous couvert de l'UCI. L'âge minimum de 5 ans doit être effectif au premier jour de la course.

La classe d'âge dans laquelle un pilote peut concourir est déterminée par la soustraction de l'année de naissance à l'année en cours.

Catégories

- 6.1.002** Les courses de BMX peuvent être séparées en deux niveaux de compétition, le niveau «championnat», comprenant les catégories élite et junior, et le niveau «challenge».

Les catégories individuelles sont mentionnées aux art. 6.1.003 et suivants.

Catégories championnat

- 6.1.003** Les classes d'âge des catégories championnat de l'UCI sont les suivantes:

a. **BICYCLETTES STANDARDS:**

niveau «championnat»;
élite hommes - 19 ans et plus;
élite femmes - 19 ans et plus;
junior hommes - 17 et 18 ans;
junior femmes - 17 et 18 ans;
(4 catégories).

b. **CRUISER:**

niveau «championnat»;
élite cruisers - 19 ans et plus;
élite femmes cruisers - 19 ans et plus;
junior cruisers - 17 et 18 ans;
junior femmes cruisers - 17 et 18 ans;
(4 catégories).

Catégories Challenge

- 6.1.004** Les classes d'âge des catégories challenge de l'UCI sont les suivantes:
a. **BICYCLETTES STANDARDS:**

garçons - 5 et 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans;
(11 catégories).

filles - 5-7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 ans;
(10 catégories).

hommes - 17-24; 25-29; 30 ans et plus;
(3 catégories).

femmes - 17 ans et plus;
(1 catégorie).

- b. **CRUISERS:**

garçons / hommes 12 ans et moins, 13 & 14, 15 & 16, 17-24, 25-29,
30-34, 35-39, 40-44, 45 ans et plus;
(9 catégories).

filles / femmes 12 ans et moins, 13 & 14, 15 & 16, 17-24, 25-29,
30-34, 35-39, 40-44, 4 ans et plus;
(9 catégories).

TOTAL: 43 catégories.

Catégories masters

- 6.1.005** Hommes: 30 ans et plus;
(1 catégorie).

- 6.1.006** Un coureur âgé de 17 ans et plus peut choisir, en début de saison, de courir soit au niveau «championnat», soit au niveau «challenge» dans la classe d'âge correspondant en catégorie 20" (bicyclette standard) et/ou 24".

La saison calendrier commence le 1er août et se poursuit jusqu'au 31 juillet de l'année suivante. Un pilote ne peut pas courir à la fois en catégorie «championnat» et «challenge» dans une même course.

Règles de regroupement des catégories

- 6.1.007** Cinq coureurs constituent une catégorie.

Si moins de cinq coureurs s'inscrivent dans une catégorie, ils sont insérés dans la catégorie d'âge supérieur sauf pour les catégories 34 ans et plus cruisers où les pilotes sont regroupés avec la catégorie immédiatement inférieure.

Dans le cas où il n'y a pas suffisamment de pilotes pour pouvoir regrouper une catégorie conformément à ces règles, cette catégorie ne sera pas maintenue.

Si le nombre requis de cinq pilotes est enregistré, la catégorie sera maintenue même si moins de coureurs se présentent au départ.

Si cinq coureurs ou plus sont inscrits dans une catégorie et présents le jour de la course, la catégorie ne sera pas regroupée dans le cas où une maladie ou un accident empêcherait le nombre requis de coureurs de participer réellement à la compétition.

Aucune catégorie de course de niveau championnat ne peut être combinée à une catégorie de course de niveau challenge et vice-versa.

À l'exception de ce qui est indiqué dans les règles de regroupement des catégories, aucun coureur n'est autorisé à courir en dehors de son groupe d'âge ni de son sexe.

Toutes les catégories se qualifient pour une finale qui déterminera le résultat final.

§ 2 **Calendrier**

Classes de courses et protection des dates

6.1.008 Les courses internationales de BMX sont inscrites au calendrier international conformément à la classification suivante:

- jeux olympiques;
- *championnats du monde (course de classe 1);*
Aucune autre course internationale de BMX ne peut être organisée aux mêmes dates que les championnats du monde. Aucune course de classe 3 ne peut être organisée le week-end précédant les championnats du monde;
- *coupe du monde de BMX supercross (course de classe 2);*
Aucune autre course internationale de BMX ne peut être organisée aux mêmes dates que la coupe du monde de BMX Supercross;
- *course continentale (course de classe 3);*
Aucune autre course de classe 4 ou de classe 5 du même continent où se déroule l'épreuve ne peut être organisée aux mêmes dates qu'une course continentale;
- *championnats nationaux (course de classe 4);*
Aucune autre course de classe 5 du même continent où se déroule l'épreuve ne peut être organisée aux mêmes dates que les championnats nationaux;
- *course internationale (course de classe 5).*

- 6.1.009** Tout club ou Fédération qui organise une course de BMX doit gérer l'événement en stricte conformité avec les statuts de l'UCI et ses règlements.
- 6.1.010** L'inscription d'une course internationale de BMX au calendrier de l'UCI garantit qu'aucune fédération nationale ne va organiser ni autoriser l'organisation d'un championnat ou d'une course nationale ou d'une autre course internationale de BMX sous son égide, conformément aux règles fixées à l'art. 6.1.008.

§ 3 Délégué technique

- 6.1.011** Le délégué technique doit:
1. superviser les aspects techniques des courses;
 2. assurer la liaison entre le siège de l'UCI et l'UCI (commission BMX);
 3. réaliser une inspection préliminaire du site, rencontrer les organisateurs, réaliser immédiatement un rapport d'inspection à l'attention de l'UCI (commission BMX) et fournir une copie de ce rapport à l'organisateur;
 4. superviser et assurer le suivi avec l'organisateur en charge de la course pour s'assurer que les recommandations du rapport d'inspection du site ont été appliquées dans les règles;
 5. être sur le site avant la première session officielle d'entraînement et réaliser une inspection des lieux et de la piste en relation avec le président des commissaires et avec l'organisateur; le programme définitif de la course et tout changement devront être approuvés par le délégué technique;
 6. réaliser un rapport général sur la course à l'attention de l'UCI; ce rapport pourra être transmis à l'organisateur;
 7. réaliser un rapport confidentiel sur le travail du collège de commissaires;
 8. coordonner les réunions des chefs d'équipes/coureurs.
- 6.1.012** Le délégué technique sera désigné par l'UCI.

Pour les championnats du monde et les courses de coupe du monde de supercross BMX, le délégué technique est proposé par la commission BMX de l'UCI et il est nommé par le comité directeur de l'UCI.

§ 4 Compétitions

- 6.1.013** Les coureurs qui s'inscrivent à une compétition sont répartis dans les différentes catégories selon leur âge, sexe et le type de vélo de BMX utilisé.

Deux styles de bicyclettes sont reconnus: standard et cruiser comme mentionné à l'art. 6.1.064.

6.1.014 Une course de BMX est composée de 3 phases, les manches qualificatives, les 1/32, 1/16, 1/8, 1/4 et 1/2 finales selon le nombre de participants et la finale.

Les manches qualificatives se courent sur 3 manches à la fin desquelles les coureurs présentant le meilleur résultat seront transférés dans les courses de qualification suivantes.

Les courses de qualification après les 3 manches se déroulent sur une manche et sont éliminatoires. Elles sont subdivisées en plusieurs étapes selon le nombre de participants initial dans la catégorie: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4 et 1/2 finales.

La dernière phase est la finale.

Les essais

6.1.015 Aucun coureur n'est autorisé à s'entraîner sur la piste le jour de la compétition tant qu'il n'a pas été inscrit officiellement pour la course en tant que coureur licencié.

Quel que soit le type de course de BMX des essais officiels doivent être organisés avant le début des compétitions. Des temps spécifiques d'entraînement sont alloués à chaque catégorie ou autre groupe désigné.

Il sera alloué à chaque groupe un temps minimum permettant à tous ses coureurs de réaliser au moins quatre tours avec des départs à la grille.

À la fin des essais, le président des commissaires pourra convoquer une réunion des chefs d'équipes. Le but de cette réunion est d'informer les chefs d'équipes de toute réglementation supplémentaire qui pourrait être applicable à la course et de donner des instructions complémentaires concernant l'organisation générale de la course.

Déroulement de la course

6.1.016 Le déroulement de la course sera établi conformément aux procédures fixées à l'annexe 3.

Le programme de la course et son ordre de déroulement seront affichés sur le tableau d'information sur ce que l'on appelle des feuilles de race. Les feuilles de race sur le tableau d'information doivent indiquer:

- a. le nom de chaque coureur, le code UCI, le pays et le numéro de plaque;
- b. le numéro de la course;
- c. le type d'épreuve à laquelle le pilote va participer et pour quelle phase de la compétition il peut se qualifier;
- d. les couloirs qui sont affectés pour chaque race.

Transferts et décompte des points

6.1.017 Un coureur qui ne prend pas le départ d'une manche sera enregistré comme non-partant (DNS). Pour son premier DNS, un coureur se verra attribuer 2 points de plus que la dernière place afin de déterminer sa capacité de transfert. Les points de la dernière place sont équivalents au nombre de coureurs listés sur la feuille de race.

S'il manque plus d'une manche, le coureur ne pourra pas être qualifié. Pour déterminer le premier DNS et pour le décompte des points, il sera enregistré en tant que CR, ce qui veut dire que le coureur s'est vu accorder un crédit représentant la place finale du dernier plus deux points.

En cas d'ex æquo à la fin des trois manches pour le transfert ou pour une remise de récompense, les coureurs seront départagés par la meilleure position dans les manches précédentes. Ensuite, ils seront départagés comme suit:

- a. dans l'ordre descendant 3e, 2e et 1er résultat final des manches;
- b. le cas échéant, selon les résultats du contre la montre ou des tours précédents.

6.1.018 Dans chaque manche dans laquelle il court, un coureur reçoit un nombre de points égal à sa position finale dans la course, le coureur finissant premier recevant un point et ainsi de suite jusqu'au coureur situé à la huitième place qui recevra 8 points. Les coureurs ayant le nombre le plus réduit de points dans les manches seront qualifiés pour la prochaine étape de la compétition conformément aux règles déterminées à l'annexe 3.

Dans la phase de qualification, les 4 coureurs finissant les premiers seront transférés à la prochaine étape de compétition.

Un coureur qui prend le départ mais qui ne termine pas une manche sera enregistré sous «N'a Pas Terminé» (DNF) et il recevra un nombre de points égal au nombre de coureurs ayant pris le départ. Le coureur pourra avoir la possibilité d'être qualifié.

Si un ou plusieurs coureurs ne prennent pas le départ de la finale, ils seront déclarés en tant que non-partant (DNS) et ils seront classés derniers de la finale.

Systemes de chronométrage

6.1.019 Les systèmes de chronométrage suivants seront utilisés pour les compétitions de BMX.

1. photo finish.

En utilisant ce système, l'ordre d'arrivée sera déterminé par un équipement en mesure de prendre au moins 1000 images par seconde.

2. chronométrage avec des transpondeurs;

Si ce système est utilisé:

Les officiels de départ vérifieront la bicyclette de chaque coureur afin de confirmer que le transpondeur fourni a été attaché correctement. Toutefois, le coureur est seul responsable du positionnement correct du transpondeur pendant la course.

Un opérateur de chronométrage sera responsable de l'enregistrement de la position sur la ligne d'arrivée de chaque coureur au moment où il franchira la ligne d'arrivée de chacune des courses et si un coureur ne finit pas la course (DNF), le président des commissaires devra confirmer immédiatement le résultat final du coureur à l'opérateur de chronométrage.

3. cellule de chronométrage;**4. chronométrage avec un équipement de caméra vidéo sur la ligne d'arrivée.**

L'équipement de caméra vidéo sera installé de sorte à être aligné directement sur la ligne d'arrivée au niveau du sol ou directement au-dessus. La caméra vidéo aura une vue sans obstruction sur la ligne d'arrivée au niveau de la surface de la piste. La vision du champ arrière de la caméra sera vide afin de ne pas compliquer la clarté de l'enregistrement ni de perturber la visualisation au niveau de l'équipement du contrôle de l'enregistrement.

En outre, il y aura une autre caméra vidéo en position « frontale » afin de faciliter l'identification du numéro du coureur. Dans chacune des phases précédentes, des possibilités de ralenti arrière et avant sont requises sur l'équipement. De même, les équipements seront en mesure de réaliser des enregistrements en couleur.

5. commissaires de ligne d'arrivée.

Au minimum 5 commissaires qualifiés de ligne d'arrivée seront responsables de l'enregistrement des positions finales de chacun des coureurs au moment où ils franchiront la ligne d'arrivée de chacune des courses.

Les positions finales officielles de chacune des courses seront déterminées par la majorité simple des commissaires de ligne d'arrivée. Les résultats finaux officiels seront transmis au commissaire en chef d'administration pour enregistrement sur les feuilles de race.

6.1.020 Dans le cas où l'ordre d'arrivée est contesté, le système d'arrivée utilisé pourra être consulté selon l'art. 1.2.103.

Détermination des couloirs sur la grille de départ

6.1.021 Les positions sur la grille de départ pour les manches seront déterminées conformément à la règle déterminée à l'annexe 2 et elles seront indiquées sur les feuilles de race. Les positions sur la grille de départ seront déterminées conformément à ce qui suit:

- a. par répartition selon le temps du tour précédant ou du contre la montre (le coureur le plus rapide choisira en premier sa position sur la grille);
- b. aléatoirement par ordinateur pour tous les tours de la course, un programme informatique de courses agréé par l'UCI étant utilisé;
- c. par des tirages au sort pour tous les tours de la course.

Tous les coureurs doivent partir de leur position déterminée sur la grille de départ. Un coureur qui ne respecte pas le couloir qui lui a été assigné sera disqualifié.

Il relève de la responsabilité de chaque coureur de se trouver en pré-grille et sur la grille de départ aux moments appropriés.

Départ

6.1.022 Une course de BMX sera lancée par l'intermédiaire d'une boîte vocale. Le système de départ par boîte vocale est un équipement qui remplace la voix du starter.

En cas d'utilisation combinée d'une grille de départ contrôlée électroniquement et d'un système de départ par boîte vocale, les commandes enregistrées dans la boîte vocale seront les suivantes:

a) étape 1: «Ok riders random start». Le starter prolongera l'étape 1 de l'appel jusqu'à ce qu'il soit convaincu que le départ peut être donné en toute sécurité. C'est à ce moment seulement qu'il activera le système de départ par boîte vocale. Les commandes enregistrées de la boîte vocale seront les suivantes:

b) étape 2: «Riders ready»;

c) «Watch the gate» (en option);

Le départ ne peut être interrompu par le starter qu'à l'étape 1. Le starter recommencera alors à l'étape 1 de l'appel.

Les exigences relatives à la boîte vocale et au système électronique de départ sont décrites dans l'annexe 5.

Conduite sur piste

6.1.023 Les coureurs qui se sont inscrits pour la compétition sont les seuls coureurs autorisés à courir ou à s'entraîner sur une partie quelconque de la piste pendant les jours de la compétition.

Le collègue de commissaires est l'autorité finale pendant toute compétition et il dispose du droit d'appliquer une pénalité à tout concurrent, parent, spectateur ou chef d'équipes dans l'intérêt de la sécurité ou par suite de violation des règles.

Si une course est arrêtée par les officiels avant sa fin, les coureurs engagés dans la course doivent retourner immédiatement à la ligne de départ et attendre des instructions.

Un nouveau départ sera donné par le président des commissaires ou une personne désignée par lui. Un nouveau départ d'une manche de qualification, d'un tour qualificatif ou d'une finale n'aura lieu que si, de l'avis du président des commissaires, le déroulement de la course a été affecté négativement par une interférence lors de la procédure de départ, par une interférence de la part d'un spectateur ou par un autre phénomène externe.

Si un coureur tombe ou qu'il est forcé de s'arrêter par suite d'un problème mécanique pendant une course, il est de sa responsabilité de s'écarter avec sa bicyclette de la course afin de gêner le moins possible les autres coureurs. Si un coureur ne peut pas ou ne se relève pas après une chute, il ne pourra être déplacé que par les assistants de premiers secours ou avec l'autorisation d'un médecin qualifié.

Aucune utilisation de communication radio ou d'autre instrument de communication à distance par les concurrents n'est autorisée.

Arrivée

6.1.024 L'arrivée d'un pilote est prononcée lorsque le pneu de la roue avant rencontre le plan vertical relevé depuis le bord avant la ligne d'arrivée.

Dans les compétitions de BMX, différents systèmes de chronométrage sont utilisés conformément à l'art. 6.1.019. Dans l'éventualité où plusieurs systèmes seraient utilisés au cours de la course, ils s'appliqueront conformément à l'ordre de priorité suivant:

- a. pour contre la montre;
 1. cellule de chronométrage;
 2. transpondeurs de chronométrage tels que mentionnés à l'art. 6.1.019.
- b. manches de qualification et finales;
 1. photo finish ou cellule de chronométrage;
 2. transpondeurs de chronométrage tels que mentionnés à l'art. 6.1.019;
 3. caméras vidéo;
 4. commissaires de ligne d'arrivée.
- c. sélection pour la grille de départ;
 1. transpondeurs de chronométrage tels que mentionnés à l'art. 6.1.019;
 2. photo finish ou cellule de chronométrage.

Dans le cas où un système de chronométrage spécifique serait requis par les règles de l'UCI, un tel système de classement doit être mis en place et les autres systèmes à priorité inférieurs ne sont pas nécessaires.

L'utilisation d'équipements de caméras vidéo est obligatoire pour toutes les courses internationales de BMX.

6.1.025 Dans une finale, au moins deux coureurs doivent franchir la ligne d'arrivée pour que la course soit validée.

Au cas où la course ne serait pas déclarée valide, un nouveau départ avec un minimum de trois coureurs sera effectué dans les 15 minutes. En l'absence de nouveau départ, les temps ou les résultats de la demi-finale seront déclarés comme valables pour le résultat de la finale.

§ 5 Circuit de compétition**Drapeaux de piste**

6.1.026 Des drapeaux des couleurs listées ci-dessous sont utilisés par les officiels de piste comme moyens de communication entre eux et vis-à-vis des coureurs sur la piste.

Ces drapeaux ont les significations suivantes:

DRAPEAU VERT: la piste est dégagée et le départ peut être donné.

DRAPEAU JAUNE: la piste n'est pas dégagée et les coureurs doivent rester sur la grille de départ.

DRAPEAU ROUGE: les coureurs sur la piste doivent s'arrêter immédiatement et retourner à la grille de départ pour y attendre des instructions complémentaires.

Piste de BMX

6.1.027 La piste doit former une boucle compacte dont la longueur sur sa ligne médiane est comprise entre 300 et 400 mètres.

La piste doit avoir une largeur minimale de 10 mètres à son début et elle ne doit pas être d'une largeur inférieure à 5 mètres à tout point de son parcours.

Butte de départ

6.1.028 La butte de départ doit avoir une largeur de 10 mètres minimum et avoir une hauteur d'au moins 1,5 mètre au-dessus du niveau de la première ligne droite.

La longueur de la butte allant de la grille de départ au niveau du sol doit être d'une longueur minimum de 12 mètres.

Grille de départ

6.1.029 La grille de départ doit avoir une largeur de 8 mètres au minimum et un système contrôlé électroniquement est obligatoire pour toutes les courses internationales.

La grille en position relevée à partir du plan de la butte de départ aura une hauteur de 50 cm au moins et devra faire un angle maximum de 90 degrés par rapport à la pente de départ côté couloirs.

Les positions de départ 1 à 8 doivent être marquées clairement sur la grille.

Les grilles contrôlées électroniquement doivent être utilisées dans toutes les courses organisées sous l'égide de l'UCI, elles doivent être dotées d'un système de feux de départ de couleur approprié et installé de sorte à être parfaitement visible depuis toutes les positions de départ sans désavantager un coureur quelconque qui se trouverait en position «coureurs prêts». En cas de panne du système de lâcher de grille, la grille sera placée en position ouverte.

L'utilisation d'un système de boîte vocale est obligatoire pour toutes les courses autorisées par l'UCI conformément à l'annexe 5.

Si un système de chronométrage à transpondeurs est utilisé, il doit être activé, et le décompte de temps doit commencer au moment où le mécanisme de départ de la grille est activé, provoquant la chute de la grille.

Première ligne droite

6.1.030 La première ligne droite aura une longueur minimum de 40 mètres.

Il est recommandé de ne pas placer le bas de la pente avant le premier obstacle à moins de 35 mètres de la ligne de départ ni à moins de 20 mètres de l'entrée du premier virage. Néanmoins, sur les pistes conçues spécialement pour des coureurs de haut niveau, la distance entre la grille de départ et le premier obstacle peut être inférieure.

Premier virage

6.1.031 Le premier virage peut aller dans les deux directions et sera suffisamment relevé pour permettre une entrée et une sortie sûres à la vitesse de la course pour tous les coureurs, quel que soit leur âge.

Au premier virage, la piste doit faire au moins 6 mètres de large. Cette mesure s'effectue sur une ligne allant de l'intérieur du virage au sommet du virage relevé.

Virages et obstacles

6.1.032 La piste aura un minimum de 3 virages.

La piste aura une largeur minimum de 5 mètres dans chacun des virages.

Tous les obstacles sur la piste doivent être construits en tenant compte de la sécurité de tous les coureurs quel que soit leur âge. Lors de la conception des obstacles prévus pour constituer un défi spécifique aux concurrents plus âgés, une attention doit être vouée à la capacité des plus jeunes coureurs en compétition. Sur la première ligne droite, la distance minimale entre deux obstacles sera de 10 mètres. Un obstacle est défini par sa pente avant et arrière et il peut être un obstacle unique, double, triple ou à multi-sauts. Il peut s'agir d'un obstacle multiple comportant quatre bosses et plus.

Les tracés des pistes peuvent comprendre des sections réservées seulement pour les catégories de championnat. Ces sections peuvent présenter des obstacles qui sont plus difficiles intrinsèquement que ceux se situant sur le circuit principal de la course.

Marquages de la piste

- 6.1.033** Les limites de la piste, y compris celles des sections réservées aux catégories championnat, doivent être marquées clairement.

Clôtures

- 6.1.034** Afin de placer une barrière entre les participants à la course et les spectateurs, la piste doit être protégée par une clôture de périmètre qui ne sera pas placée à un point inférieur à 2 mètres de la piste de compétition.

La clôture sera construite en matériau tel que du treillis en plastique, capable d'absorber l'impact d'un coureur quelle que soit sa taille le heurtant à la vitesse de la course.

Ligne d'arrivée

- 6.1.035** La piste doit disposer d'une ligne d'arrivée clairement marquée afin d'indiquer le point où les concurrents seront classés. La ligne d'arrivée comprendra une ligne droite de 4 cm de large, peinte en noir au centre d'une ligne blanche de 24 cm de large, ce qui donne un espace de 10 cm de blanc de chaque côté de la ligne noire.

Toute bannière s'étendant à travers la piste au-dessus de la ligne d'arrivée ou ailleurs tout au long du parcours doit avoir une élévation suffisante au-dessus du niveau de la piste afin d'éviter toute interférence avec les coureurs qui passent au-dessus.

Tous les commissaires de la ligne d'arrivée opéreront dans une zone immédiatement adjacente à la ligne d'arrivée, ce qui leur permettra d'avoir une vision claire et dégagée des coureurs au moment où ceux-ci traversent la ligne.

§ 6

Aménagements autour de la piste

- 6.1.036** Les fédérations nationales et les organisateurs désirant l'agrément de l'UCI pour une compétition doivent être en mesure de démontrer à l'UCI que les installations proposées pour l'épreuve répondent aux spécifications contenues dans le présent chapitre.

Pré-grille

- 6.1.037** Une zone de préparation consistant en dix couloirs numérotés de 1 à 10 sera installée à proximité de la butte de départ. Les coureurs s'y rassembleront conformément aux instructions données par les commissaires.

Parc fermé

6.1.038 Une zone où les coureurs peuvent se rassembler entre les courses sera créée et elle sera marquée clairement à proximité de la pré-grille.

Zone d'inspection et d'installation des transpondeurs

6.1.039 Un emplacement sera prévu à proximité de la pré-grille en vue de l'inspection des bicyclettes, de l'installation des transpondeurs et de l'équipement des coureurs.

Zone d'annonce

6.1.040 Un emplacement doit être réservé au speaker et au commentateur de la course, de préférence sur une plate-forme au-dessus de la piste, un lieu qui permette à ces officiels d'avoir une vue claire et dégagée de la piste.

Tableaux d'affichage

6.1.041 Des tableaux d'affichage et/ou des écrans déroulants, bien construits et résistants aux intempéries, seront installés pour l'affichage des feuilles de race /résultats de la course. Ils seront placés dans un minimum de 3 endroits différents tels que le parc fermé, l'emplacement réservé aux chefs d'équipe et la pré-grille. Un revêtement en plastique transparent doit être disponible pour couvrir les tableaux d'affichage et/ou les écrans déroulants en cas de pluie.

Bureaux administratifs et de course

6.1.042 Le contrôle des inscriptions et de la course doit être installé dans un bureau situé à proximité de la piste et qui soit d'une taille suffisante pour traiter la quantité de coureurs de manière correcte. Toute instruction affichée dans ce bureau doit être rédigée à la fois en anglais et dans la langue du pays hôte.

Sonorisation

6.1.043 Le système de sonorisation doit permettre de faire entendre la voix du speaker dans toutes les parties de la piste, dans le parc fermé et la pré-grille. Les annonces doivent être faites à la fois en anglais et dans la langue du pays hôte.

Parking et installations pour les spectateurs

6.1.044 Il y a lieu de prévoir des parkings de taille suffisante à proximité de la piste selon le nombre de participants prévu. Pendant les jours de course, les parkings doivent être dotés de personnel en quantité suffisante pour assurer le flux régulier de véhicules et le parking systématique des véhicules.

Il y a lieu de prévoir des installations pour les spectateurs comprenant des tribunes, des toilettes et un service d'alimentation selon les chiffres définis ci-après:

- courses internationales de BMX: 3000 spectateurs;
- championnats continentaux de BMX: 5000 spectateurs;
- courses de coupe du monde de BMX supercross: 3000 spectateurs;
- championnats du monde de BMX: 7500 spectateurs;
- jeux olympiques: 5000 spectateurs.

Un service d'alimentation indépendant sera mis à disposition des commissaires et des officiels de la compétition.

Courses indoor

- 6.1.045** Les courses de BMX en salle peuvent être organisées sur des pistes réalisées en terre, en bois ou en béton, les obstacles étant construits en matériaux similaires. Les règles figurant dans cette section s'appliquent également aux courses indoor.

§ 7 Officiels de compétition

- 6.1.046** Le règlement de l'UCI précise de quelle manière une course de BMX sera organisée. Tous les officiels participant à une course doivent être totalement familiers avec le règlement général de l'UCI et tout règlement particulier à l'épreuve. En acceptant leur poste, tous les officiels de la compétition sont liés définitivement par de tels règlements.

Généralités

- 6.1.047** Toute compétition de BMX doit être encadrée par un nombre suffisant de commissaires et d'officiels qualifiés, incluant au minimum 1 commissaire international de l'UCI afin d'assumer toutes les responsabilités et d'accomplir les différentes tâches telles que définies dans cette section.

Collège des commissaires

- 6.1.048** Le collège des commissaires sera désigné conformément à l'art. 1.2.116.

L'adjoint au président des commissaires assistera le président des commissaires lorsque le président des commissaires ne sera pas disponible.

Le collège des commissaires est l'autorité suprême de toute compétition et il a le droit d'imposer une pénalité à tout concurrent, parent, spectateur ou chef d'équipe dans l'intérêt de la sécurité ou par suite de violation des règlements conformément aux directives décrites au chapitre 6.1.092 et suivants ainsi que dans la partie 1 du règlement UCI.

Le président des commissaires s'installera dans un endroit qui lui permette d'avoir une vision claire de l'ensemble de la piste.

Commissaire en chef de l'administration

- 6.1.049** Le commissaire en chef de l'administration est responsable de l'inscription et du classement de tous les coureurs à la compétition, du traitement et de l'affichage des feuilles de race et du traitement des résultats (à la fois les résultats manches qualificatives et diverses finales). Le commissaire en chef de l'administration sera assisté par un nombre suffisant d'administrateurs tels que décrits à l'art. 6.1.053.

Commissaires de course

- 6.1.050** Les commissaires de course ont la responsabilité d'assurer l'application de toutes les règles qui régissent une épreuve quelle qu'elle soit.

Les commissaires de course doivent avoir les qualifications suivantes:

- a. ils doivent parler couramment anglais ou avoir à disposition des interprètes en langue anglaise;
- b. ils ne peuvent pas être ni directeurs ni cadres de l'UCI;
- c. tous les commissaires de course doivent porter des vêtements distinctifs de sorte à ce qu'ils soient facilement identifiables par les concurrents et les chefs d'équipe;
- d. chaque commissaire de course aura une position clairement définie sur la piste.

Commissaires de ligne d'arrivée

- 6.1.051** Au cas où les arrivées sont prises par les commissaires de ligne d'arrivée, ils agiront comme décrit à l'art. 6.1.019.

Au cas où un autre système de classement serait utilisé, les obligations et les conditions de désignation sont déterminées par les art. 1.2.119 à 1.2.121.

Directeur de course

- 6.1.052** Le directeur de course qui est désigné par l'organisateur est responsable de ce qui suit, avec l'aide des commissaires:

1. établir et faire appliquer un horaire des courses;
2. définir une liste des commissaires, des officiels et du personnel administratif en quantité suffisante par rapport à la taille de l'épreuve;
3. mettre en place l'équipement nécessaire pour diriger une course;
4. vérifier la présence et la remise des trophées et autres récompenses.

Officiels/Personnel

- 6.1.053** Les officiels et le personnel ci-après sont désignés par les organisateurs, les fédérations nationales ou l'UCI.

1. **CONTRÔLEURS TECHNIQUES** – Les contrôleurs techniques sont responsables de l'inspection des bicyclettes des coureurs et de la sécurité des équipements avant les essais afin de s'assurer du respect des règles de la compétition.
2. **STARTER** – Le starter est responsable du départ de chaque course. Le starter actionne la grille de départ et effectuera toutes les autres actions requises et appropriées afin de veiller à ce que chaque course possède un départ sûr et loyal. Le starter peut demander au Président des commissaires à ce qu'un coureur qui l'empêche de faire son travail soit pénalisé.

Si un système de chronométrage avec des transpondeurs est utilisé, le starter doit d'abord s'assurer avec l'officiel de pré-grille de tout coureur qui ne se présenterait pas à la grille de départ et s'assurer ensuite que l'opérateur du système de chronométrage et son équipement soient prêts avant de lancer la procédure de départ d'une course.

3. **OFFICIELS DE GRILLE** – Les officiels de grille doivent vérifier que les coureurs sont dans le bon couloir (conformément aux feuilles de race) avant le départ de chaque course. Ils doivent également vérifier que l'équipement des coureurs est correct. Les arbitres de grille doivent signaler au Président du jury tout coureur dont l'équipement ne serait pas conforme aux règles de sécurité de l'UCI.
4. **OFFICIELS DE PRÉ-GRILLE** – Les officiels de pré-grille ont pour responsabilité de diriger les coureurs dans les couloirs leur étant assignés. Ils annoncent chaque numéro de course, la catégorie d'âge et le nom de chaque concurrent dans chacune des courses. Un nombre approprié de copies des feuilles de race doivent être disponibles pour l'officiel senior de pré-grille.
5. **OFFICIELS DE COURSE** – Les officiels de course sont responsables de la surveillance de la conduite des coureurs sur la piste; ils notifient aux autres arbitres les conditions de la piste qui peuvent requérir leur attention. Le président des commissaires déterminera le nombre d'officiels de course nécessaires à l'épreuve. Les officiels de course seront positionnés tout au long de la piste. Les officiels de course prendront des notes sur les éventuelles infractions aux règlements ou incidents dont ils sont les témoins. Ces notes seront remises au président des commissaires à sa demande.
6. **OFFICIELS DE CONTRÔLE DE LA LIGNE D'ARRIVÉE** – Les officiels de la ligne d'arrivée sont responsables du contrôle du passage des coureurs et des autres personnes dans et en dehors de la zone de la ligne d'arrivée. Ils seront placés à chacun des points d'accès ou de sortie de la zone de la ligne d'arrivée et ils empêcheront l'accès des parents, des chefs d'équipes et des spectateurs sauf lorsque des urgences médicales requerront leur présence. Les officiels de la zone d'arrivée seront également responsables du maintien de l'ordre entre les coureurs qui attendent dans la zone d'arrivée.
7. **ADMINISTRATEURS**
 - a. Les administrateurs en charge des inscriptions seront responsables des opérations suivantes:
 - réception et contrôle des inscriptions par rapport aux règlements de la course;
 - élaboration de la liste des engagés et répartition dans chaque catégorie de course.

- b. Les administrateurs des feuilles de race sont responsables du montage des feuilles de race dans chaque catégorie sur la base de 8 pilotes par manche.
 - c. Les officiels de feuilles de race sont responsables de l'affichage des feuilles de race sur les tableaux. Ces feuilles sont affichées par catégorie d'âge avec chaque numéro de course clairement visible.
- 8. OPÉRATEUR DU CHRONOMÉTRAGE AVEC TRANSPONDEURS** – L'opérateur du chronométrage est responsable du réglage et du fonctionnement du système de chronométrage ainsi que de la transmission aux administrateurs en charge des résultats de la position du coureur sur la ligne d'arrivée pour un affichage sur les feuilles de race.
- 9. SPEAKER DE PISTE** – Le speaker de piste a la responsabilité de réaliser les annonces formelles relatives à la compétition et d'informer les coureurs, les spectateurs, les commissaires et les officiels de tous changements dans le programme des courses.
- 10. COMMENTATEUR DE COURSE** – Le commentateur de course fera les commentaires de toutes les courses à l'attention des spectateurs. Il ne fera aucun commentaire sur un sujet pouvant être défavorable aux intérêts de l'UCI ou au sport de BMX en général. Il ne fera aucune hypothèse sur les résultats d'une course ni ne fera de commentaire sur de possibles infractions aux règles qu'il pourrait observer.
- 11. PERSONNEL DE SÉCURITÉ** – L'organisateur hôte fournira un personnel de sécurité en nombre suffisant pour veiller à la sécurité des coureurs comme à celle des spectateurs. Ces personnels porteront des vêtements distincts ou tout autre objet avec lequel ils pourront être rapidement identifiés.
- 12. PREMIERS SECOURS** – Au moins une ambulance et une quantité suffisante de personnel de premiers secours y compris un médecin qualifié seront présents pendant toute la durée des essais et de la course.

L'ambulance et le personnel de premiers secours doivent être dans l'enceinte près de la piste. Une issue de sortie dégagée pour l'ambulance à travers le public doit être disponible et accessible tout au long de l'épreuve. Aucun essai ni aucune course ne peuvent avoir lieu sans la présence de services médicaux appropriés.

§ 8 Vêtements et équipement de sécurité**Inspection**

- 6.1.054** Avant les essais officiels, avant le départ ou pendant le déroulement de toute compétition ou épreuve, le coureur, sa bicyclette, son casque et ses vêtements peuvent faire l'objet d'une inspection par les inspecteurs afin de vérifier si l'équipement est conforme à ce règlement. L'UCI n'émet aucune recommandation et/ou ne procède à aucune déclaration d'opinion sur l'adaptabilité à la compétition de toute bicyclette, vêtement, équipement de sécurité ou autre accessoire qui pourrait être examiné au cours de cette inspection.

Tout coureur dont l'équipement serait peu sûr de l'avis des inspecteurs ou des commissaires de course, que ce soit parce qu'il ne peut se conformer à une clause spécifique de ce règlement ou pour une autre raison, ne sera pas autorisé à courir sur la piste.

Tout coureur qui ne se conforme pas à la totalité des instructions qui lui ont été données par les inspecteurs ou par les commissaires de course en ce qui concerne son équipement ne sera pas autorisé à prendre le départ de la compétition.

Casque

- 6.1.055** Les casques doivent recouvrir entièrement le visage et être équipés d'une visière de 10 centimètres au minimum (casque intégral). Le casque doit être attaché pendant la compétition. Les casques à visage ouvert ne sont pas autorisés.

Maillot

- 6.1.056** Le maillot est à manches longues, de forme ample, les manches vont jusqu'aux poignets des coureurs. Le lycra n'est pas admis.

La forme du maillot doit être suffisamment ample pour permettre un excédent de tissu d'un minimum de 3 cm doublés sans tension du tissu. Cette amplitude sera mesurée par pincement entre le pouce et l'index.

Le bas du maillot devra être glissé à l'intérieur du pantalon.

Chaque coureur qui aura reçu un numéro permanent UCI (comme indiqué au § 10), doit apposer son numéro sur le maillot conformément aux principes suivants:

- a. la couleur du numéro doit présenter un contraste élevé avec la couleur du fond;
- b. la distance entre les chiffres doit être de 1,5 cm;
- c. la hauteur minimum du chiffre doit être de 20 cm;
- d. la largeur des chiffres doit être de:

- minimum 10 cm pour les nombres à un chiffre;
 - minimum 20 cm pour les nombres à deux chiffres;
 - minimum 25 cm pour les nombres à trois chiffres;
- e. il doit y avoir un minimum de 5 cm d'espace sans publicité autour du nombre;
- f. comme option, il peut apposer son nom de famille entre les épaules, au-dessus du numéro.

Tout coureur engagé au championnat du monde de BMX (catégories championnat et challenge) doit porter un maillot national BMX correspondant aux maillots des ressortissants de son pays. La seule variation autorisée est la publicité sur le maillot. Le maillot national doit être porté en toutes circonstances: lors des compétitions, durant les cérémonies de remise de prix, les conférences de presse, les interviews télévisées, lors des séances de signature d'autographes et en toutes autres occasions tout au long de l'épreuve qui exigent une bonne présentation devant les médias et le monde extérieur.

Lors de championnats continentaux de BMX (catégories championnat et challenge) et/ou lors des courses internationales de BMX, les coureurs sont autorisés à porter leur maillot national conforme aux règles de l'UCI telles que décrites ci-dessus. L'obligation de porter ou non le maillot national est laissé à la discrétion de l'organisation/fédération continentale hôte qui héberge l'événement.

Tous les modèles de maillots doivent être approuvés par l'UCI.

Pantalon

6.1.057 Le pantalon doit être long, ample et fabriqué en matériau résistant à la déchirure. Le lycra n'est pas autorisé. A l'exception des hanches où le pantalon doit être près du corps, le tissu du pantalon doit présenter un minimum de 6 cm de tissu en excédent doublé sans tendre le tissu. Cette amplitude sera mesurée par pincement entre le pouce et l'index.

Les pantalons courts et amples fabriqués en matériau résistant à la déchirure sont autorisés s'ils sont utilisés avec une protection du genou et du tibia avec une surface rigide. Le lycra n'est pas autorisé sauf utilisation sous les pantalons et pour couvrir les protections des genoux. Le tissu du short doit présenter un minimum de 6 cm de matière en excédent doublée sans tendre le tissu. Cette amplitude sera mesurée par pincement entre le pouce et l'index.

Les pantalons doivent être constitués d'une seule pièce séparée du maillot à la taille. Les combinaisons moulantes une pièce ne sont pas autorisées.

Tous les modèles de pantalons doivent être agréés par l'UCI.

6.1.058 Tout ajout d'accessoire aérodynamique sur l'équipement du pilote est interdit.

Gants

6.1.059 Les doigts des gants doivent recouvrir complètement les bouts des doigts des coureurs.

6.1.060 Le maillot national est réglementé aux art. 1.3.056 et suivants.

6.1.061 Le maillot du champion du monde est réglementé aux art. 1.3.060 et suivants.

§ 9

Bicyclette

6.1.062 Toutes les bicyclettes utilisées pour la compétition doivent répondre aux spécifications générales contenues dans ce chapitre.

Cadre

6.1.063 Le cadre de la bicyclette doit présenter une solidité suffisante pour résister aux rigueurs de la pratique du BMX. Le cadre ne doit pas comporter de craquelures, ni de torsion, les soudures doivent être exemptes de toute déficience.

Les accessoires aérodynamiques, les protections de la chaîne, les béquilles latérales, les garde-boue, les accessoires en métal tels que les réservoirs d'essence simulés, les écrous papillon, tout équipement superflu soudé ou fixé mécaniquement tel que des barrettes de protection de chaîne, des réflecteurs montés sur le cadre et tout autre objet pointu et perforant sont interdits.

Les axes des roues ne peuvent pas dépasser les écrous du moyeu de plus de 5 mm.

Tous les composants, accessoires et autres parties doivent être fixés fermement à la bicyclette.

Roues

6.1.064 Les bicyclettes avec des roues de 20'' ne peuvent être utilisées que dans les catégories standards (20''). Les cruisers ne peuvent être utilisés que dans la catégorie cruiser.

A l'exception de ce qui est mentionné ci-dessous, toutes les bicyclettes de type standard 20'' doivent être équipées des roues correspondantes qui présentent un diamètre de 20''. Le diamètre total des roues avec les pneus gonflés ne doit pas dépasser 22 1/2'' (57 cm).

Le diamètre total des roues de type cruiser avec les pneus gonflés doit mesurer au minimum 22 1/2'' (57 cm) et le diamètre total des roues, pneus gonflés, ne doit pas dépasser un diamètre de 26''.

Les bicyclettes des coureurs âgés de 6 ans et moins peuvent être équipées de roues d'un diamètre inférieur à 20".

Les roues doivent comporter tous les rayons pour lesquels les moyeux et les jantes sont prévus. Les rayons doivent avoir une tension correcte et les supports de moyeu doivent être ajustés afin d'éliminer tout jeu notable. Les roues à disque ne sont pas autorisées, les roues doivent être ouvertes.

Les pneus doivent être réalisés en une seule pièce et avoir un relief suffisant permettant une bonne accroche sur la piste.

Les pneus doivent être gonflés à une pression suffisante qui permette une pratique du BMX en toute sécurité dans les conditions de course.

Les moyeux à dégagement rapide ne sont pas recommandés, ils peuvent être utilisés si les leviers de dégagement sont scotchés ou placés dans la position verrouillée.

Guidons

6.1.065 La largeur maximum des guidons, à la fois sur les bicyclettes standards et les cruisers, est de 74 cm (29").

La hauteur maximum des guidons, à la fois sur les bicyclettes standards et les cruisers, est de 30 cm (12").

Les poignées de guidon sont obligatoires et elles doivent couvrir intégralement les embouts des guidons.

Les guidons présentant des craquelures ou torsions ne sont pas autorisés.

Le jeu de direction

6.1.066 La fourche doit tourner doucement dans le support sans résistance ni jeu excessif.

La tige de potence ne doit pas dépasser au-dessus de l'écrou du jeu de direction de plus de 5 mm si aucune marque indiquant la hauteur maximum n'est portée sur la tige, sinon respecter les instructions du fabricant.

Freins

6.1.067 Toutes les bicyclettes participant à la compétition doivent être équipées d'un frein arrière efficace qui peut fonctionner soit par rétropédalage ou à main (frein à étrier).

Le bras de maintien du frein à rétropédalage doit être fixé sur la base arrière du cadre à l'aide d'un collier. Il ne peut pas être soudé directement sur le cadre.

Le câble du frein arrière doit être fixé au cadre.

Le frein avant est autorisé, il n'est pas obligatoire.

L'embout du levier de frein doit être arrondi ou recouvert de sorte à ne présenter aucun risque de blessure.

Toutes les extrémités de câbles ne doivent pas être effilochées et doivent être recouvertes afin d'éviter toute blessure.

Selle

6.1.068 La monture de la selle doit être construite dans un matériau qui soit suffisamment résistant afin d'éviter la pénétration de la tige de la selle.

La tige de la selle doit être fixée au tube de la selle au moyen d'un collier de serrage. Le bouton de fixation ne peut dépasser l'écrou de serrage de plus de 5 mm.

Manivelles, pédales et vitesses

6.1.069 Les manivelles sont autorisées sous la forme d'une pièce, de deux pièces ou de trois pièces. La longueur des manivelles est laissée libre.

Le jeu de roulement du pédalier doit être ajusté de manière à permettre aux manivelles de tourner sans résistance ni jeu notable.

Les pédales doivent être fixées de manière sûre aux bras des manivelles et ajustées de sorte à supprimer tout jeu le long de l'axe de la pédale. Les axes des pédales doivent être suffisamment solides pour résister aux rigueurs de la compétition.

Les pointes entourant, enrobant ou composant la pédale doivent fournir une accroche efficace sur les chaussures du coureur sans être coupantes ni provoquer un risque de blessure. Les cale-pieds ne sont pas autorisés. Les pédales à blocage automatique sont toutefois autorisées.

En cas d'utilisation de pédales à blocage automatique, le coureur doit être en mesure de démontrer sa capacité à engager et à dégager ses pieds des pédales lors de toute demande d'un officiel à un moment quelconque.

Les systèmes de changements de vitesses sont autorisés.

Les mousses de protection

6.1.070 Les mousses de protection suivantes, d'une épaisseur minimum de 1 cm, sont recommandées:

- i. une mousse qui entoure la barre transversale du guidon;
- ii. une mousse qui entoure le tube supérieur du cadre;
- iii. une mousse qui couvre la potence.

Plaques à numéros

6.1.071 Pendant la compétition, les coureurs seront identifiés par le numéro d'identification, conformément aux art. 1.3.073 et 1.3.074.

Sans préjudice des clauses relatives au système de numérotation international permanent, les coureurs se verront attribuer un numéro au hasard lors de chaque course.

6.1.072 Chaque bicyclette participant à une compétition doit disposer d'une plaque à numéros fixée sur le devant du guidon. La partie supérieure de cette plaque à numéros ne peut pas dépasser la mousse de protection de la barre transversale du guidon.

Les plaques à numéros doivent être en plastique ou d'un autre matériau similaire flexible.

Les coureurs doivent utiliser les couleurs des plaques et des numéros spécifiées pour la catégorie dans laquelle ils courent:

Hommes élite, femmes élite, homme élite cruiser, femmes élite cruiser: plaque blanche, chiffres noirs;

Hommes junior, femmes junior, homme junior cruiser, femmes junior cruiser: plaque noire, chiffres blancs;

Niveau challenge:

Hommes, garçons: plaque jaune, chiffres noirs;

Femmes, filles: plaque bleue, chiffres blancs;

Cruisers: plaque rouge, chiffres blancs.

Si un système de photo finish est utilisé, chaque bicyclette participant à la compétition doit afficher une plaque à numéros latérale placée juste derrière le tube de direction. Le numéro sera noir sur fond blanc. La hauteur du chiffre doit être de 8 cm au minimum avec une largeur de 1 cm.

Dans toutes les courses de BMX agréées par l'UCI, un coureur doit porter le numéro qui lui a été accordé conformément aux règles figurant au paragraphe 10. Tout coureur qui ne portera pas le numéro correct ne sera pas enregistré.

Le fond de la plaque à numéros doit être exempt, pendant toute la durée de la compétition, de toute marque, autocollant ou autre obstacle à la lecture du chiffre. Les coureurs ne doivent pas couper, mutiler ou ajouter des autocollants ou des marques supplémentaires sur plaque à numéros si celle-ci est fournie par l'organisateur.

§ 10**Système de numérotation internationale permanente des pilotes**

6.1.073 Le système de numérotation internationale permanente des pilotes ne s'applique qu'à la catégorie hommes élite et femmes élite. Ce système permet aux coureurs de choisir pour eux-mêmes un numéro spécifique auquel ils auront un droit exclusif pendant toute leur carrière en élite.

Critères d'attribution des numéros

6.1.074 Tout coureur licencié en catégorie hommes élite et femmes élite est en droit de choisir un numéro de course valable durant toute sa carrière entre 10-999.

Ce numéro est attribué exclusivement au pilote et ne peut pas être utilisé dans une autre catégorie élite (y compris les catégories junior et cruiser).

Ce numéro sera utilisé dans toutes les catégories (Standard 20' ou Cruiser) lors de toute course internationale de BMX.

Un numéro choisi restera attribué aussi longtemps que le coureur accumule des points UCI au cours de la saison; ce numéro sera toutefois attribué au coureur pour deux ans de plus (sans points) avant de redevenir disponible.

Une plaque à numéros avec fond blanc et chiffres noirs sera utilisée conformément à l'article 6.1.072.

6.1.075 Les chiffres 1-8 sont réservés et seront attribués aux 8 finalistes des championnats du monde de BMX de l'année précédente et pourront être utilisés pour la prochaine saison. Un coureur finaliste du championnat du monde et qui peut choisir un chiffre entre 1-8 devra choisir entre son numéro permanent et son chiffre des championnats du monde pour la saison. Dans l'éventualité où il choisit son chiffre des championnats du monde, son numéro permanent sera maintenu et non attribué à quelqu'un d'autre.

Procédure

6.1.076 La fédération nationale soumettra une liste unique de tous ses coureurs désireux de se voir attribuer un numéro permanent, ceci avant la date fixée par l'UCI et avec le numéro désiré. En cas de conflit de choix, les règles suivantes seront appliquées:

Le champion du monde (junior ou élite) en titre aura la priorité de choix.
Viendra ensuite le coureur ayant actuellement le plus de points UCI.
Puis le coureur (junior ou élite) ayant le plus de victoires nationales.

L'UCI détient en dernier ressort l'autorité d'attribuer ces numéros sur la base de ces critères.

§ 11**Répartition dans les feuilles de race****En général**

- 6.1.077** Un système de répartition sera mis en place lors de chaque compétition internationale de niveau championnat selon le principe que les meilleurs coureurs puissent s'affronter jusqu'à la finale.

Cette répartition pourra comprendre:

- a. la répartition selon le Règlement UCI (au niveau approprié) selon l'article 6.1.078;
- b. la répartition selon un contre la montre, conformément à l'article 6.1.079.

Répartition selon le classement UCI

- 6.1.078** La répartition dans les manches qualificatives conformément à la place des coureurs selon le classement BMX UCI s'établira selon le principe d'une liste descendante en zigzag de gauche à droite telle que définie à l'article 6.1.081.

Les positions à la grille de départ dans les manches qualificatives seront celles indiquée à l'annexe 2, après les manches qualificatives on procèdera à un tirage au sort pour déterminer les places à la grille de départ.

Répartition selon un contre la montre

- 6.1.079** La répartition sera établie selon un temps contre la montre (sur une ou deux courses) et le temps réalisé par le coureur sera enregistré immédiatement au passage de la ligne d'arrivée comme mentionné dans l'article 6.1.024.

La répartition en fonction de l'ordre d'arrivée du contre la montre sera établie selon le principe de l'article 6.1.082.

Les positions de départ pour le 1er tour seront telles que décrites à l'annexe 2, les positions de départ lors des manches qualificatives et phases finales étant déterminées en fonction du temps des coureurs lors du tour précédent.

Répartition par pays

- 6.1.080** Répartition dans les manches qualificatives selon le nombre de coureurs par pays.

L'UCI appliquera un système de répartition dans les manches qualificatives pour toutes les catégories du niveau «challenge» en fonction du nombre de coureurs engagés par pays dans chaque catégorie. Le montage des feuilles de race se fera selon le principe que des pilotes d'un même pays doivent éviter de se confronter dès les manches qualificatives.

Le système de répartition des coureurs après les manches qualificatives sera fait selon les dispositions de l'annexe 3, en respectant les grilles de répartition.

Les positions sur la grille de départ pour toutes les courses se feront par tirage au sort.

6.1.081 Exemple avec 64 coureurs

1	2	3	4	5	6	7	8
1	8	4	5	2	7	3	6
16	9	13	12	15	10	14	11
17	24	20	21	18	23	19	22
32	25	29	28	31	26	30	27
33	40	36	37	34	39	35	38
48	41	45	44	47	42	46	43
49	56	52	53	50	55	51	54
64	57	61	60	63	58	62	59

Exemple avec 32 coureurs

1	2	3	4
1	4	2	3
8	5	7	6
9	12	10	11
16	13	15	14
17	20	18	19
24	21	23	22
25	28	26	27
32	29	31	30

Exemple avec 16 coureurs

1	2
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
12	11
13	14
16	15

§ 12 Infractions, sanctions et appels

Section 1: Infractions

6.1.082 Tous les coureurs respecteront ces règles et suivront les instructions qui leur seront données par tout commissaire ou officiel en tout temps pendant la compétition. Chaque coureur se conduira en tout temps selon les idéaux du sport et s'abstiendra de toute conduite susceptible de nuire à la réputation de la pratique du BMX. L'usage d'un langage obscène ou grossier est interdit. Les coureurs faisant usage d'un tel langage seront sanctionnés par le collège des commissaires.

Les infractions spécifiées dans ce chapitre seront sanctionnées par le collège des commissaires selon les dispositions de l'article 6.1.092 et suivants.

6.1.083 Dans la mesure des besoins, les officiels détermineront si l'infraction est volontaire ou non. Une infraction sera considérée comme volontaire dans la mesure où elle aurait pu être évitée.

Position du vélo sur la grille de départ

6.1.084 Au départ la roue doit rester plaquée contre la grille de départ et contre le sol. Le pilote ne doit pas bouger sa roue pendant les ordres du starter. Tous les coureurs prendront le départ à la place désignée sur la grille de départ.

Gêne intentionnelle en course

- 6.1.085** La gêne en course est une infraction complexe du fait que le BMX est un sport de contact. Les commissaires détermineront si elle est intentionnelle ou non. Si une gêne en course ou une infraction peut être évitée, mais a été commise, les officiels peuvent la déclarer intentionnelle. Une gêne intentionnelle entre deux ou plusieurs coureurs sera sanctionnée selon les dispositions de l'article 6.1.092 et suivants.

Poussée volontaire hors de la piste

- 6.1.086** Un coureur ne doit pas pousser un autre coureur hors de la piste intentionnellement.

Retour sur la piste

- 6.1.087** Si pendant la course un pilote quitte involontairement la piste, il doit y revenir le plus rapidement possible sans gêner les autres concurrents, mais surtout sans se créer d'avantages.

Contact

- 6.1.088** Un coureur ne doit pas empêcher volontairement la progression d'un autre coureur en le percutant afin d'en tirer un avantage ou d'en faire profiter un autre concurrent.

Obstruction dans le sprint final

- 6.1.089** Le coureur en tête sera en droit de choisir sa trajectoire sur la piste et dans les virages. Toutefois, dans le sprint final, le coureur en tête n'empêchera pas intentionnellement les autres coureurs de le dépasser. Le président des commissaires sanctionnera une telle infraction selon les dispositions de l'article 6.1.092 et suivants.

Course en équipe

- 6.1.090** La course en équipe ou le fait d'aider d'autres coureurs à obtenir une meilleure position d'arrivée est interdit.

Interférence de la part de tiers

- 6.1.091** Les chefs d'équipe, les parents et les autres accompagnateurs des coureurs n'interféreront pas dans la course pour le compte d'une équipe ou d'un coureur.

Section 2: Sanctions**Sanctions**

- 6.1.092** Sans préjudice des dispositions des titres 1 et 12 du règlement de l'UCI, le collège des commissaires pourra appliquer toute sanction prévue au présent chapitre contre un coureur ayant commis une des infractions mentionnées dans cette partie du règlement de l'UCI.

Avertissement officiel

- 6.1.093** Un coureur pourra recevoir un avertissement officiel verbal lors de certains mauvais comportements. Le premier avertissement donné à un coureur lors d'une compétition sera sans conséquence autre que l'avertissement lui-même; toutefois, un nouvel avertissement pour la même ou pour une autre infraction le même jour entraînera sa disqualification de la compétition.

Cet avertissement sera publié sur la liste des résultats et affiché sur les écrans d'affichages.

Coureur rétrogradé à la dernière place dans une manche qualificative

- 6.1.094** Un coureur pourra être classé à la dernière place quelle que soit sa place à l'arrivée de la course.

Disqualification d'un coureur

- 6.1.095** Un coureur peut être disqualifié et, en conséquence, interdit de participation future, soit à la catégorie dans laquelle l'infraction a été commise, soit à la compétition dans son ensemble.

Exclusion d'une personne en faute du site de la compétition

- 6.1.096** Le collège des commissaires sera libre d'exclure de la course un contrevenant ayant commis une des infractions mentionnées au présent règlement.

- 6.1.097** L'UCI aura la liberté, pour justes motifs, de suspendre pour un certain temps ou de retirer la licence permettant à un coureur de participer à une compétition de BMX. Les infractions suivantes seront passibles de suspension:

1. courir sous un faux nom;
2. donner de fausses informations quant à son âge, sa catégorie ou autres au moment de son inscription afin d'obtenir un avantage indu;
3. comploter avec un ou plusieurs autres coureurs en vue de prédéterminer l'issue de la course;
4. offrir, donner ou recevoir, directement ou indirectement, des pots-de-vin ou autres avantages destinés à influencer la course à ou de tout tiers y compris, notamment, les coureurs, les commissaires, les officiels et les spectateurs lors d'une compétition de BMX;
5. l'introduction ou l'utilisation volontaire d'un vélo non conforme aux règles de la compétition, y compris toute altération, suppression, interférence ou fausses indications concernant son système d'enregistrement chronométrique;
6. modifier les caractéristiques de tout vélo après son inspection en contravention des règles de la compétition;
7. s'adonner à des pratiques déloyales, à un mauvais comportement ou action portant un préjudice à la pratique du BMX, sur une compétition particulière ou non.

- 6.1.098** Les coureurs seront tenus pour responsables des agissements de leurs parents, chefs d'équipe et de chacun de leurs accompagnateurs lors d'une course ou d'une compétition de BMX. Tout mauvais comportement de la part de ces personnes pourra donner lieu, à la discrétion d'un commissaire ou du directeur de la course, à la disqualification ou à la suspension du coureur et à l'expulsion de ces personnes de l'enceinte du circuit.

Section 3: Appels

Règles générales

- 6.1.099** Dans toute course de BMX, un appel peut être déposé par un coureur auprès du président de la commission par l'intermédiaire du chef d'équipe de sa fédération nationale dans l'un ou l'autre des cas suivants:
- a. le classement d'un coureur;
 - b. les résultats d'un coureur sur les feuilles de race.

Un appel ne peut être déposé par un coureur contre une décision de jugement en cours de compétition. Les commissaires de course en fonction prendront leurs décisions sur place par l'intermédiaire du président des commissaires en cas d'incidents ou d'irrégularités en course.

Comment faire appel

- 6.1.100** Un coureur désirant faire appel en vertu de l'article 6.1.099.b ci-dessus ne peut le faire que par écrit. La réclamation doit être présentée par le chef d'équipe du coureur au président des commissaires dans les 15 minutes suivant l'affichage des résultats ayant donné lieu à réclamation. Le président du jury ouvrira une enquête et rendra sa décision sur l'appel avant le début de la prochaine étape de course du coureur.
- 6.1.101** Si un coureur n'est pas d'accord sur sa place d'arrivée telle que publiée sur les feuilles de race, il déposera une réclamation écrite auprès du président des commissaires. Toutes les positions d'arrivée doivent être affichées dans les dix minutes qui suivent la fin de chaque course. Le président des commissaires (ou son assistant) et le responsable des arrivées vérifieront les points attribués et rendront leur décision.

Le ou les chefs d'équipe nationaux ainsi que le ou les coureurs impliqués dans l'appel pourront être convoqués par le président des commissaires.

Dans l'éventualité où une décision claire concernant l'une des trois manches qualificatives ne peut être prise au vu du système d'attribution des points en vigueur, les deux coureurs seront classés selon leur position d'arrivée la meilleure. A titre d'exemple: une réclamation sur les 4ème et 5ème places d'arrivée donnant lieu à une décision d'égalité, les deux coureurs se verront attribuer en définitive la 4ème place dans la course en question.

Une demande de vidéo ne pourra être faite que pendant le déroulement d'une manche qualificative et avant le départ de la manche suivante. Par exemple: s'il y a une demande de vidéo dans la 1ère manche de la race #42 alors la demande doit être faite avant le démarrage de la 2ème manche de la race # 42.

Si une réclamation est déposée sur une qualification après les 3 manches, le coureur devra la déposer avant le début des phases finales, alors qu'une réclamation ayant trait au résultat du coureur à l'arrivée doit être déposée dans les 15 minutes de la publication des résultats.

Si une course ayant fait l'objet d'une réclamation n'est pas disponible sur bande vidéo à cause d'un défaut mécanique, les résultats de la course seront déterminés sur la base des résultats portés sur les feuilles de race.

6.1.102 Le collège des commissaires sera en droit d'imposer une sanction allant jusqu'à la disqualification d'un coureur suite à une réclamation selon l'article 6.1.099.

**Chapitre COURSES INTERNATIONALES****Inscription des participants**

6.2.001 Les coureurs désirant participer à une course internationale de BMX ne peuvent s'inscrire que par l'intermédiaire de leur fédération nationale.

Les coureurs faisant partie d'une équipe de BMX de marque enregistrée auprès de l'UCI peuvent être inscrits directement par leur équipe. La date limite d'inscription doit être respectée. Les taxes d'inscription ainsi que les listes d'inscription devront être transmises à l'organisateur de la course internationale de BMX.

6.2.002 Lors du contrôle des inscriptions chaque chef d'équipe nationale devra confirmer la présence de ses coureurs selon la liste d'inscription qui a été envoyée à l'organisateur et fournir les informations suivantes:

- la présence du coureur à la compétition;
- l'orthographe correcte du nom du coureur;
- la catégorie de compétition du coureur;
- la date de naissance du coureur;
- le numéro du vélo du coureur;
- une pièce d'identité du coureur.

6.2.003 La liste définitive des pilotes inscrits sera communiquée par le chef d'équipe nationale au commissaire responsable de l'administration. La liste définitive et confirmée des coureurs servira de base à la constitution des manches qualificatives.

6.2.004 Les taxes d'inscriptions dues à l'organisateur d'une course internationale de BMX seront fixées par l'organisation/fédération nationale qui accueille l'épreuve.

Déroulement de la compétition

6.2.005 Les horaires des courses sont établis conformément aux procédures de l'annexe 3 ou de l'annexe 4.

6.2.006 Chaque fédération nationale qui inscrit des coureurs à une compétition doit désigner un seul chef d'équipe nationale pour représenter les intérêts de tous les coureurs participants à la course internationale de BMX. En plus de ce chef d'équipe, un certain nombre de chefs d'équipes adjoints seront autorisés selon le nombre de pilotes engagés:

Nombre de coureurs participants	Nombre d'assistants autorisés
1-100	3
101 et plus	4
Nation hôte	5

Le chef d'équipe nationale ou son adjoint désigné sont accrédités par l'organisateur de la course, ce qui leur donne un droit d'accès à une zone restreinte afin d'exercer leurs fonctions.

6.2.007 Les catégories en compétition lors d'une épreuve internationale de BMX seront conformes à la description des articles 6.1.004, 6.1.003 et 6.1.005.

Prix et trophées

6.2.008 Des prix seront remis aux 8 premiers coureurs dans les catégories hommes élite et femmes élite. Le montant total de ces prix sera déterminé par l'organisateur hôte mais il devra respecter le minimum fixé dans les obligations financières de l'UCI.

Des trophées seront remis aux finalistes de toutes les catégories challenge en compétition ou combinée. Lorsqu'une catégorie comprend moins de 5 coureurs inscrits, des trophées seront remis à tous les finalistes de chaque catégorie coure ou combinée dans les autres catégories que le challenge.

**Chapitre COMPÉTITIONS DE COUPE DU MONDE SUPERCROSS BMX****Attribution de la coupe du monde supercross BMX**

- 6.3.001** Le choix du lieu de chaque compétition de coupe du monde supercross BMX sera fixé par le Comité directeur de l'UCI.

Le dépôt du dossier de demande d'organisation auprès de l'UCI d'une compétition de coupe du monde supercross BMX est ouvert à toutes les fédérations ou organisations nationales et devra être déposé avant le 1er juin de l'année précédant la compétition.

- 6.3.002** La coupe du monde supercross BMX est la propriété exclusive de l'UCI.

Réglementation générale

- 6.3.003** Les compétitions de coupe du monde supercross BMX sont ouvertes à tous les coureurs autorisés possédant une licence UCI.

- 6.3.004** Un certain nombre de compétitions de coupe du monde supercross BMX seront prévues chaque année afin d'établir le classement général des coureurs des catégories élite et junior UCI.

Inscription des participants

- 6.3.005** Les coureurs souhaitant participer à une compétition de coupe du monde supercross BMX de l'UCI ne pourront s'inscrire que sous les auspices et par l'intermédiaire de leur fédération ou de leur équipe de marque enregistrée auprès de l'UCI. Toutes les dates limites d'inscription devront être respectées. Toutes les taxes d'inscription de la course devront être envoyées à l'UCI.

Les droits d'inscription pour une compétition de coupe du monde supercross BMX sont les suivants:

- CHF 150 par coureur par catégorie.

Les équipes de BMX de marque enregistrées auprès de l'UCI pourront inscrire leurs coureurs selon les dispositions de l'article 6.8.019.

Déroulement de la compétition

- 6.3.006** Les catégories d'une compétition de coupe du monde supercross BMX seront celles décrites à l'article 6.1.003 avec les catégories combinées ci-après:
- a. une classe combinée hommes élite et hommes junior;
 - b. une classe combinée femmes élite et femmes junior.

Qualifications par course contre la montre

6.3.007 Chaque compétition de coupe du monde supercross BMX aura des qualifications par course contre la montre. Les qualifications par course contre la montre consisteront en deux tours individuels pour chaque coureur qui sera qualifié pour la compétition principale sur la base de son meilleur temps de tour (sur deux). La répartition des coureurs sur les feuilles de race sera établie selon le classement obtenu lors de la course contre la montre.

Le nombre de coureurs inscrits par catégorie détermine le nombre de coureurs qualifiés selon le tableau ci-dessous:

64 coureurs ou plus	Les 64 premiers pilotes seront qualifiés pour huit 8èmes de finale de 8 coureurs qui se courront en trois manches
48-63 coureurs	Les 48 premiers pilotes seront qualifiés pour huit 8èmes de finale de 6 coureurs qui se courront en trois manches
32-47 coureurs	les 32 premiers pilotes seront qualifiés pour quatre quarts de finale de 8 coureurs qui se courront en trois manches
16-31 coureurs	les 16 premiers pilotes seront qualifiés pour deux 1/2 finales de 8 coureurs qui se courront en trois manches
12-15 coureurs	les 12 premiers pilotes seront qualifiés pour deux 1/2 finales de 6 coureurs qui se courront en trois manches

S'il y a moins de 12 coureurs inscrits, la course sera annulée.

6.3.008 Un coureur qui manque le départ à l'heure qui lui a été fixée pour le 1er tour contre la montre sera classé comme non-partant (DNS).

Un coureur qui manque le départ à l'heure qui lui a été fixée pour le 2ème tour sera classé comme «Disqualifié» (DSQ) et ne pourra pas participer aux courses de qualifications suivantes.

Système de qualification

6.3.009 La répartition dans les feuilles de race sera basée sur les résultats de la course contre la montre et en application de l'article 6.1.081 sur les règles de répartition et de transfert.

La phase initiale de qualification comportera trois manches à l'issue desquelles les 4 premiers coureurs de chaque série ayant le nombre de points le plus bas seront qualifiés pour la phase suivante comme indiqué ci-dessus.

La phase suivante de qualification se déroulera sur une manche à l'issue de laquelle les 4 premiers coureurs de chaque série seront qualifiés pour deux demi-finales de 8 coureurs.

Le temps chronométré à chaque course déterminera la place à la grille de départ pour la prochaine course. Le pilote ayant réalisé le meilleur temps sera le 1er à choisir sa place sur la grille de départ.

Prix et trophées

6.3.010 Chaque année, l'UCI attribuera au finaliste de chaque catégorie standard en compétition le titre de «champion de la coupe du monde supercross BMX UCI».

Ce titre reste la propriété de l'UCI et ne peut être utilisé avec le nom d'un produit ou à toute autre fin commerciale sans son consentement préalable express.

Lors de la finale de la coupe du monde supercross BMX, l'UCI remettra les trophées de coupe du monde aux trois premiers de chaque catégorie.

IV

Chapitre **CHALLENGE MONDIAL BMX DE L'UCI**

Attribution des courses challenge

6.4.001 Toute fédération nationale peut déposer une demande d'organisation d'une course challenge auprès de l'UCI. Le choix du lieu d'organisation de la compétition sera attribué au moins 3 ans avant la date définie de l'épreuve par le comité directeur de l'UCI sur la base de critères qualitatifs et professionnels et avec les recommandations de la commission BMX de l'UCI.

6.4.002 Les courses challenge seront organisées conjointement au championnat du monde dont la réglementation figure dans le chapitre 9 du règlement UCI.

6.4.003 Le site défini pour accueillir la course challenge devra être situé dans les limites du territoire de la Fédération Nationale choisie pour organiser l'épreuve.

Règlementation générale

6.4.004 Une course challenge unique ouverte à tous les pilotes autorisés à participer par leur fédération nationale sera organisée chaque année afin de définir un classement général des pilotes dans les différentes catégories définies par l'UCI.

Inscription des participants

6.4.005 Les coureurs désirant participer au challenge mondial de BMX UCI peuvent s'inscrire par le biais de leur fédération nationale. Les dates limites d'inscription doivent être respectées et aucune inscription tardive ne sera acceptée. Chaque fédération nationale enverra ses listes d'inscription ainsi que les droits d'inscription au bureau de l'UCI.

Les fédérations pourront inscrire leurs pilotes au challenge mondial de BMX dans la limite de 16 coureurs par catégorie challenge. Le pays organisateur pourra engager un plus grand nombre de pilotes dans chaque catégorie, avec un maximum de 32 pilotes.

Les pilotes finalistes du challenge mondial de BMX de l'année précédente sont automatiquement qualifiés en plus des pilotes pouvant être inscrits selon les critères ci-dessus.

6.4.006 Chaque fédération nationale qui inscrit des coureurs doit désigner un seul chef d'équipe nationale pour représenter les intérêts de tous les coureurs participant au challenge mondial de BMX UCI. En plus de ce chef d'équipe, un certain nombre de chefs d'équipes adjoints seront autorisés selon le nombre de pilotes engagés:

Nombre de coureurs participants	Nombre d'assistants autorisés
1-100	3
101 et plus	4
Nation hôte	5

Le montant des inscriptions dues à l'UCI pour toutes les catégories sera publié dans les obligations financières de l'UCI.

Déroulement de la compétition

6.4.007 Les catégories courues seront celles décrites à l'article 6.1.004.

Prix et trophées

6.4.008 L'UCI décernera le titre de vainqueur du challenge mondial de BMX UCI au premier finaliste de chaque catégorie. Ce titre reste la propriété de l'UCI et ne peut être utilisé avec le nom d'un produit ou à toute autre fin commerciale sans son consentement préalable expresse.

Pour la catégorie masters l'UCI décernera le titre de vainqueur du masters mondial BMX UCI au premier finaliste de la catégorie masters. Ce titre reste la propriété de l'UCI et ne peut être utilisé avec le nom d'un produit ou à toute autre fin commerciale sans son consentement préalable express.

V**Chapitre LES JEUX OLYMPIQUES****Catégories de compétition**

- 6.5.001** Les catégories de compétition pour les Jeux Olympiques sont:
hommes élite: - 19 ans & plus;
femmes élite: - 19 ans & plus.

Réglementation générale

- 6.5.002** Aux jeux olympiques, les compétitions se dérouleront en deux phases, les courses contre la montre et la phase de qualification avec la finale.

Les courses contre la montre comprendront deux tours individuels pour chaque coureur à l'issue desquels les coureurs seront classés selon le meilleur temps des deux.

Les courses contre la montre serviront à déterminer la répartition des pilotes dans la finale selon les dispositions de l'article 6.1.082.

Pour les hommes élite, la phase des qualifications commence avec les quarts de finale. Les quarts et demi-finales se déroulent en trois manches à l'issue desquelles les quatre meilleurs coureurs de chaque série ayant le moins de points au total seront transférés en finale. La finale se déroule en une seule manche.

Pour les femmes élite, la phase des qualifications commence avec les demi-finales. Les demi-finales se déroulent en trois manches à l'issue desquelles les quatre meilleurs coureurs de chaque série ayant le moins de points au total seront transférés en finale. La finale se déroule en une seule manche.

Le temps réalisé lors de chaque manche déterminera le choix de la place de départ pour la manche suivante. Le coureur ayant réalisé le meilleur temps sera le 1^{er} à choisir sa place à la grille de départ.

VI

Chapitre **COMPÉTITION PAR ÉQUIPES**

Règles générales pour les équipes

6.6.001 Ce chapitre s'applique aux:

- équipes nationales - catégorie «challenge»;
- équipes nationales - catégorie «championnat»;
- équipes de marque - catégorie «challenge»;
- équipes de marque - catégorie «championnat».

Les catégories d'âges sont celles spécifiées aux articles. 6.1.003 et 6.1.004.

6.6.002 Des courses par équipes seront organisées lors des championnats du monde BMX et des courses du challenge mondial ainsi que lors des championnats continentaux de BMX et des courses du challenge continental pour deux types d'équipes, chacune à deux niveaux différents: les équipes de marque et les équipes nationales dans les catégories appropriées telles que décrites à l'article 6.6.001.

Catégorie de course des équipes

6.6.003 Il y a deux catégories d'équipes: les équipes nationales et les équipes de marques enregistrées auprès de l'UCI. Chaque nation ayant un nombre suffisant de coureurs inscrits pour former une équipe dans une course pourra se mesurer aux autres équipes nationales dans cette même course dans la catégorie appropriée des équipes nationales.

Toute société commerciale ou autre qui choisit de sponsoriser une équipe pourra se mesurer avec les autres équipes de marque dans la catégorie appropriée des équipes BMX UCI.

Obligations des coureurs

6.6.004 Un coureur ne peut faire partie d'une équipe nationale que de son pays d'origine. Il peut être également membre d'un team commercial qu'il soit ou non également membre d'une équipe nationale. Aucun coureur ne pourra courir pour plus d'un team commercial.

Un coureur courant pour une société commerciale ou autre team de marque peut être inscrit dans plusieurs teams de la même marque en bicyclette standard ou cruiser ou dans les deux catégories.

6.6.005 Un coureur pourra être engagé en catégorie bicyclette standard et cruiser par son équipe nationale ou par son team de marque.

- 6.6.006** Chaque fois qu'ils sont sur la piste, les membres d'un même team de marque doivent porter des vêtements semblables à ceux de leurs co-équipiers. Le vêtement d'équipe consistera au minimum en un maillot. Les seules variantes autorisées sont les pantalons, chaussures, casques, gants et accessoires.

En ce qui concerne l'obligation de porter un maillot national BMX, il est possible que des membres d'une équipe de marque viennent de différents pays et soient tenus de porter différents maillots nationaux. Dans ces cas, il y aura un repiquage identique pour chaque membre avec le logo du sponsor et le nom de la société sur le maillot.

En ce qui concerne l'obligation de porter un maillot national BMX, chaque coureur d'une équipe nationale portera un maillot national semblable à celui de ses co-équipiers. Les seules variantes autorisées sont les pantalons, chaussures, casques, gants, accessoires et publicité sur le maillot.

Si un coureur ne porte pas le vêtement approprié, il ne peut pas marquer des points pour son équipe.

Composition des équipes

- 6.6.007** Les équipes nationales ainsi que les équipes BMX UXCI seront composées de quatre coureurs désignés par leur chef d'équipe, qui devra être âgé d'au moins dix-huit ans. Le chef d'équipe sera seul autorisé à communiquer avec les commissaires et officiels des compétitions pour toutes questions ayant trait à l'inscription de son équipe et à ses courses. Les chefs d'équipe nationale ainsi que les chefs d'équipe BMX UCI auront les mêmes droits d'accréditation.

- 6.6.008** La composition des équipes nationales et des équipes BMX UCI est en outre limitée comme suit:

Les équipes de catégorie challenge seront composées au total de 4 pilotes inscrits en catégorie challenge avec un maximum d'un pilote, quel que soit son sexe, de n'importe quelle catégorie d'âge challenge, un maximum de deux pilotes des catégories challenge cruiser et un maximum de deux filles des catégories filles.

Inscription des participants

- 6.6.009** Chaque organisation nationale ou commerciale ayant un nombre suffisant de coureurs inscrits pour participer à une compétition par équipes pourra présenter des équipes de quatre coureurs sous réserve des restrictions suivantes:
1. une équipe nationale par fédération nationale pour les compétitions challenge pour équipes nationales;
 2. jusqu'à trois équipes BMX UCI par société commerciale pour les compétitions de niveau championnat pour équipes de marques.

6.6.010 Chaque chef d'équipe communiquera, avant la date limite des inscriptions, le nom des pilotes faisant partie des teams et souhaitant participer au classement par team. Cette inscription sera accompagnée des droits d'inscriptions fixés par l'UCI.

Chaque chef d'équipe soumettra au commissaire en chef de l'administration de la compétition, le premier jour de la compétition et une heure avant le départ prévu de la course, une liste définitive et dûment remplie des membres de l'équipe pour chaque équipe enregistrée avec le nom de chacun des quatre coureurs et les catégories dans lesquelles les points doivent être comptés.

Attribution des points

6.6.011 Lors des compétitions de championnat/challenge mondial et continental de BMX, le système d'attribution des points sera le suivant:

Place à l'arrivée en manches et en finale	Points attribués	Première course de qualification	Points de bonus
1er	20	Demi-finale	5
2ème	18	Quart de finale	10
3ème	16	Huitième de finale	15
4ème	14	Seizième de finale	
5ème	12	ou moins	20
6ème	10		
7ème	8		
8ème	6		

6.6.012 Les résultats de chaque équipe seront égaux à la somme des points gagnés par ses quatre coureurs. Dans l'éventualité où une organisation commerciale a inscrit plus d'une équipe dans la catégorie des équipes commerciales, le résultat est égal au plus grand nombre de points obtenus par l'une des équipes qu'elle aura inscrite dans cette catégorie particulière.

6.6.013 Dans les vingt minutes suivant la dernière finale, le chef de l'équipe soumettra au responsable en chef de l'administration une liste complète des points obtenus par chacune de ses équipes pour vérification des résultats. Une soumission tardive des listes par équipe pourra donner lieu à l'annulation de toute réclamation relativement aux dits résultats.

Arrivée et trophées

6.6.014 Les équipes nationales ainsi que les équipes de marques enregistrées auprès de l'UCI seront classées avec les autres équipes de la même catégorie selon leurs résultats, la première place dans chaque catégorie revenant à l'équipe ayant obtenu le plus de points.

Les cas d'ex aequo seront départagés comme suit:

- a. le plus grand nombre de victoires en finale;
- b. puis, s'il reste un ex aequo, le plus de points en finale;
- c. puis, s'il reste encore un ex aequo, le plus de points dans les manches qualificatives;
- d. enfin, s'il reste toujours un ex aequo, tirage au sort.

Les trophées que l'organisateur hôte devra mettre à disposition seront décernés aux trois premières équipes dans chaque catégorie de courses par équipes. Les équipes gagnantes dans les compétitions de championnat du monde / challenge et continental BMX recevront également un titre officiel aux niveaux championnat et challenge.

VII

Chapitre CLASSEMENT UCI

Catégories

- 6.7.001** Un classement UCI sera établi sur les catégories standards suivantes:
hommes élite (19 ans et plus);
femmes élite (19 ans et plus);
hommes junior (17-18 ans);
femmes junior (17-18 ans).

Type de classes

- 6.7.002** Les coureurs pourront obtenir des points dans différentes classes d'épreuves BMX, et les points seront attribués comme défini ci-après:
- Classe 1 championnats du monde: tous les points en demi-finales et en finales;
 - Classe 2 coupe du monde supercross BMX: tous les points en demi-finales et en finales;
 - Classe 3 courses continentales: les 7 meilleurs résultats (sur 10 courses) les points en demi-finales et en finales;
 - Classe 4 championnat nationaux: tous les points en finales.

6.7.003 Tableau des points

Classement	1	2	3	4	5	6	7	8
Classe 1								
Championnats du monde								
Elite – finales	24	22	20	18	16	14	2	10
Elite – demi-finales					8	6	4	2
Junior – finales	16	15	14	13	12	11	10	9
Junior – demi-finales					6	4	3	1
Classe 2								
Coupe du monde supercross BMX								
Elite et junior – finales	16	15	14	13	12	11	10	9
Elite et junior – demi-finales					6	4	3	1
Classe 3								
Courses continentales								
Elite – finales	12	11	10	9	8	7	6	5
Elite – demi-finales					4	3	2	1
Junior – finales	8	7	6	5	4	3	2	1
Classe 4								
Championnats nationaux								
Elite – finales	8	7	6	5	4	3	2	1
Junior – finales	8	7	6	5	4	3	2	1

Classement mondial

6.7.004 Un classement mondial sera établi pour toutes les catégories mentionnées à l'article 6.7.001. Ce classement mondial résultera du total des points de toutes les classes selon la saison en cours.

Un coureur pourra courir sur plus d'un continent de classement, mais il ne pourra pas transférer ses points d'un continent à l'autre. Les points les plus élevés acquis par un coureur dans un des quatre classements continentaux comptera pour sa classification mondiale.

Départage des ex aequo

6.7.005 En cas d'ex aequo dans le classement mondial après les dernières finales des championnats du monde de BMX, celui-ci sera résolu de la manière suivante:

- a) en faveur du coureur ayant obtenu le plus de points en championnats du monde BMX;

- b) puis, s'il reste un ex aequo, en faveur du coureur ayant gagné le plus de points en coupe du monde supercross BMX;
- c) s'il reste encore un ex aequo, ce sont les règles en cas d'égalité de l'article 6.7.010 qui s'appliqueront.

Prix

6.7.006 Les prix seront décernés selon le classement du coureur immédiatement après les finales des championnats du monde. La liste des prix sera publiée dans les obligations financières de l'UCI.

Classement continental

6.7.007 Pour le BMX, quatre classements continentaux différents ont été établis selon le tableau ci-dessous:

Classement continental	Pays	Code
Classement européen	Tous les pays européens	EUR
Classement nord-américain	Amérique du Nord, Canada et autres	NOA
Classement sud-américain	Tous les pays d'Amérique latine	SUA
Classement pour l'Océanie	Tous les pays d'Océanie, Asie et Afrique	OAC

6.7.008 Chaque continent selon l'article 6.7.007 aura son propre classement basé sur un minimum de 7 et un maximum de 10 courses de classe 3, plus un championnat national par pays.

Un coureur pourra courir et accumuler des points sur plus d'un continent selon l'article 6.7.007, mais il ne pourra pas les transférer d'un continent à l'autre.

6.7.009 Les élite et les junior auront un classement individuel (sur chaque classement continental). Dans l'éventualité où une catégorie combine des coureurs élite et junior (uniquement pour les compétitions de Classe 3), les junior accumuleront des points junior et les élite accumuleront des points élite en fonction des places à l'arrivée pour cette catégorie mixte.

Départage des ex aequo

6.7.010 En cas d'ex aequo dans le classement continental après les dernières finales des championnats continentaux de BMX, celui-ci sera résolu de la manière suivante:

- a) en faveur du coureur ayant obtenu le plus de 1ères places en finales en courses continentales;
- b) puis, s'il reste un ex aequo, en faveur du coureur ayant obtenu le plus de 2èmes places en finales de courses continentales;
- c) s'il reste encore un ex aequo, en faveur du coureur le mieux placé dans la course la plus récente quel que soit son classement.

Championnats nationaux

6.7.011 Toute nation aura la possibilité d'organiser un championnat national comptant pour le classement continental. Le championnat national ne sera accessible qu'à un coureur possédant le passeport du pays en question (pays d'origine), selon article 1.2.027.

Classement par nation

6.7.012 Le classement par nation comprendra les trois meilleurs coureurs de chaque pays dans le classement mondial catégories hommes et femmes, y compris toutes catégories confondues, selon article 6.7.001.

6.7.013 Le classement par nation sera établi sur l'ensemble des périodes suivantes:

- les points pour les championnats du monde BMX UCI (classe 1) et la coupe du monde supercross BMX UCI (classe 2) compteront pour une durée de trois ans (durée totale des qualifications du 01.01.2006 au 31.05.2008);
- les points pour les courses continentales (classe 3) compteront pour une durée de deux ans (pendant la période de qualifications du 01.08.2006 au 31.05.2008).

VIII

Chapitre ÉQUIPE BMX UCI

§ 1 Définition

- 6.8.001** Une équipe BMX UCI est une entité comprenant au moins deux coureurs de catégorie élite et un coureur junior, homme ou femme, un chef d'équipe et un mécanicien, sponsorisés par la même entité, en vue de sa participation aux courses internationales de BMX.
- 6.8.002** Une équipe BMX UCI est constituée de tous les coureurs pris en charge par le même responsable d'équipe, le responsable d'équipe lui-même, les sponsors et toutes les autres personnes liées à l'équipe en vue de son fonctionnement (directeur sportif, entraîneur, soigneur, mécanicien, etc.). Elle sera désignée par un nom spécifique et enregistrée auprès de l'UCI conformément au présent règlement.
- 6.8.003** Les sponsors sont des personnes, des sociétés ou autres qui contribuent au financement de l'équipe BMX UCI. Deux des sponsors seront désignés comme partenaires principaux de l'équipe BMX UCI. Dans le cas où aucun des deux sponsors principaux n'assumerait le rôle de responsable d'équipe, alors le responsable ne pourra être qu'une personne physique ou morale dont le revenu commercial ne résulte que de la publicité.
- 6.8.004** Le nom de l'équipe BMX UCI sera celui de la société ou de la marque du partenaire principal ou celui de l'un ou des deux partenaires principaux.
- 6.8.005** Il ne peut y avoir deux équipes BMX UCI qui portent le même nom. Dans l'éventualité où un nouveau et même nom serait sollicité simultanément à l'enregistrement par deux ou plusieurs équipes, la préférence sera donnée à celle qui utilise ce nom depuis le plus longtemps.
- 6.8.006** La nationalité de l'équipe BMX UCI sera celle du pays de domicile du siège de son responsable d'équipe. Lors de sa demande d'enregistrement auprès de l'UCI, l'équipe BMX UCI présentera une lettre d'approbation de la fédération nationale du pays dont elle est la ressortissante. Une telle lettre devra reconnaître l'équipe BMX UCI comme ayant la nationalité de ladite fédération et appuyer sa demande d'enregistrement auprès de l'UCI selon les présentes règles.

§ 2 Statut juridique et financier

- 6.8.007** Le responsable d'une équipe BMX UCI sera une personne physique ou morale.
- 6.8.008** Les sponsors principaux de l'équipe BMX UCI, autres que l'employeur, seront tenus conjointement et solidairement responsables du paiement des dépenses des membres de l'équipe pour ses activités en cas de manquement de l'employeur.

§ 3 Enregistrement auprès de l'UCI

- 6.8.009** Les équipes BMX UCI devront s'enregistrer chaque année auprès de l'UCI.
- 6.8.010** Les équipes BMX UCI devront enregistrer leurs coureurs par la même occasion.
- 6.8.011** Les équipes BMX UCI présenteront la liste de leur personnel et de leurs coureurs pour vérification et enregistrement auprès de l'UCI au plus tard le 15 février de chaque année.

Chaque équipe BMX UCI devra communiquer les informations suivantes:

1. le nom exact de l'équipe;
2. l'adresse complète (y compris les numéros de téléphone, de fax et l'adresse email) à laquelle toutes les communications pourront être envoyées à l'équipe BMX UCI;
3. les noms et adresses des sponsors principaux, de l'employeur, du chef de l'équipe et de son assistant;
4. les noms, prénoms, et adresses, nationalités et dates de naissance des coureurs, les dates et numéros de leurs licences et le nom de la fédération les ayant délivrées.

- 6.8.012** L'article 6.8.011 s'appliquera également à toute modification apportée à cette liste des équipes BMX UCI.

De telles modifications seront communiquées immédiatement à l'UCI par les équipes BMX UCI.

- 6.8.013** Seules les équipes BMX UCI figurant sur la liste approuvée par l'UCI peuvent bénéficier des avantages énumérés à l'article 6.8.017.

- 6.8.014** De par leur enregistrement annuel, les équipes BMX UCI, leurs responsables et sponsors s'engagent à respecter les statuts et le règlement de l'UCI ainsi que de leurs fédérations nationales respectives et à participer aux compétitions cyclistes de manière loyale et sportive. Les responsables des équipes et les sponsors principaux seront tenus conjointement et solidairement responsables de tous les engagements financiers des équipes BMX UCI envers l'UCI et leurs fédérations nationales, y compris de toutes amendes.
- 6.8.015** L'enregistrement de l'équipe BMX UCI auprès de l'UCI comportera un droit d'inscription à régler par l'équipe le 15 février de l'année en cours. Le montant sera fixé annuellement par le comité directeur de l'UCI et figurera dans ses obligations financières.
- 6.8.016** Le 31 décembre de l'année précédant sa demande d'enregistrement, chaque équipe BMX UCI soumettra le graphisme de son maillot complet avec les logos des sponsors.
- 6.8.017** Les équipes BMX UCI enregistrées auprès de l'UCI bénéficieront d'une série d'avantages dont, notamment:
1. un accès facilité à toutes les compétitions de l'UCI telles que spécifiées à l'article 6.8.018;
 2. la présentation de l'équipe BMX UCI sur le site internet de l'UCI, de même que l'indication du nom de l'équipe sur tous les résultats;
 3. des services d'information et des publications en plus des communiqués habituels, comme les statistiques TV par exemple;
 4. l'inscription gratuite aux compétitions de la coupe du monde supercross BMX pour les 3 premiers coureurs figurant au classement individuel de l'UCI appartenant à une équipe BMX UCI;
 5. l'inscription gratuite d'une équipe pour le classement par team aux championnats du monde de BMX;
 6. l'enregistrement en-ligne des coureurs d'une équipe BMX UCI à toute compétition de la coupe du monde supercross BMX UCI;
 7. l'accès à la commission disciplinaire de l'UCI pour ses coureurs, ses responsables et les partenaires principaux de l'équipe BMX UCI.

Accréditation des équipes

- 6.8.018** Les équipes BMX UCI recevront une accréditation supplémentaire pour le chef d'équipe et un mécanicien leur donnant accès à toutes les zones réservées aux équipes.

Ils auront libre accès à une zone technique leur étant réservée d'une surface d'au moins 30 m². Toute surface additionnelle ainsi que les services tels qu'eau et électricité resteront à la charge de l'équipe BMX UCI.

Cet espace réservé à l'équipe BMX UCI sera situé en un lieu adéquat et bénéficiera d'un parking gratuit pour au moins deux de ses véhicules.

Inscription des coureurs aux compétitions

- 6.8.019** Les équipes BMX UCI enregistrées recevront les données personnalisées nécessaires à l'inscription de leurs coureurs pour toute compétition de la coupe du monde supercross BMX UCI par l'intermédiaire du site internet de l'UCI.

Équipement des équipes

- 6.8.020** Tous les coureurs d'une équipe BMX UCI porteront lors de courses les maillots de l'équipe avec des manches longues et des pantalons conformes aux couleurs de l'équipe. Une diversité de fabricants de vêtements est autorisée pour les pantalons.
- 6.8.021** Les maillots de l'équipe devront être suffisamment distincts de ceux des champions du monde et des maillots nationaux afin d'éviter toute confusion.
- 6.8.022** Chaque équipe BMX UCI ne disposera que d'un jeu unique de vêtements aux couleurs et dessin identiques qui ne sera pas modifié pendant toute l'année.
- 6.8.023** L'uniforme de l'équipe sera porté à toutes les compétitions du calendrier de l'UCI.
- 6.8.024** Pour les courses où l'équipement national est exigé, les coureurs de l'équipe BMX UCI seront autorisés à porter le pantalon de leur équipe BMX UCI avec l'espace publicitaire suivant sur leur maillot:
Un rectangle de 10 cm de haut et de 30 cm de large sur le devant et au dos du maillot.
Une bande de 9 cm de large sur le côté.
Une bande de 5 cm de large sur l'épaule.
Le logo du fabricant de vêtements ne pourra apparaître qu'une fois seulement sur chaque maillot et n'excédera pas une taille de 25 cm² (5 cm x 5 cm).
- 6.8.025** Le port de l'uniforme national de l'équipe sera obligatoire lors des championnats du monde pour les coureurs de la sélection nationale.

§ 5 Dissolution d'une équipe

- 6.8.026** Une équipe annoncera dès que possible sa dissolution, la cessation de ses activités ou son incapacité à faire face à ses obligations. Cette annonce une fois faite, les coureurs seront entièrement libres de contracter avec une autre équipe pour la saison suivante ou pour une période commençant au moment de ladite annonce de dissolution, de cessation d'activités ou d'incapacité à faire face à ses obligations.

§ 6 Sanctions

- 6.8.027** Dans l'éventualité où une équipe dans son ensemble omet ou cesse de remplir les conditions prescrites par le Règlement de l'UCI, elle ne pourra plus participer à des compétitions cyclistes.

ANNEXE 1

FORMULAIRE D'INSCRIPTION DES ÉQUIPES

FORMULAIRE D'INSCRIPTION POUR:

- ÉQUIPES NATIONALES – CATÉGORIES CHALLENGE
- ÉQUIPES DE MARQUE UCI – CATÉGORIES CHALLENGE
- ÉQUIPES DE MARQUE UCI – CATÉGORIES CHAMPIONNAT

COMPÉTITIONS DE CHALLENGE BMX MONDIAL ET CONTINENTAL

- * Equipe nationale:.....
- * Equipe commerciale:
- * Directeur de l'équipe:
- * Lieu de la course:.....Date:

Nom du Coureur	Vélo No.	Pays	Classe	Age	Arrivée de manche de qualification			Arrivée des finales		Bonus Points	Total Points
					1.Pts	2.Pts	3.Pts	Résultat	Points		
1.											
2.											
3.											
4.											

- 1er rang = 20 points
- 2ème rang = 18 points
- 3ème rang = 16 points
- 4ème rang = 14 points
- 5ème rang = 12 points
- 6ème rang = 10 points
- 7ème rang = 8 points
- 8ème rang = 6 points

* A remplir immédiatement à l'issue de la compétition principale, avec le total de tous les points, sous la responsabilité du Directeur de l'équipe

Total des points de l'Equipe

- 1ère course de Qualification Points Bonus
- 1/2 5 points
- 1/4 10 points
- 1/8 15 points
- 1/16 20 points
- ou moins

Enregistrement de l'équipe
Signature du Directeur de l'équipe
.....
(1 copie pour le Directeur de l'équipe)

Signature pour Enregistrement
.....
(1 copie pour Enregistrement)

ANNEXE 2**POSITIONS DE DÉPART**

Applicable à toutes les compétitions de BMX internationales sous couvert de l'UCI, y compris les championnats/Challenges de coupe du monde et continentaux BMX.

Manche1	Manche2	Manche3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

ANNEXE 3**SYSTÈME DE TRANSFERT DES COUREURS**

Lorsque plus de huit coureurs sont engagés dans une classe donnée, il est nécessaire de les répartir en manches de qualification ne comprenant pas plus de huit coureurs chacune. Après avoir fait courir trois manches de qualification, les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification sont qualifiés pour les demi-finales ou la finale. Le transfert des coureurs d'une manche de qualification au tour de compétition suivant, ainsi qu'aux autres tours de compétition, s'effectue selon l'ordre dans lequel ils figurent sur les feuilles de race, de haut en bas. Ce système de transfert s'applique à toutes les épreuves internationales de BMX organisées sous le contrôle de l'UCI. Seules exceptions: les épreuves de Championnat du Monde (dans les classes 20« en élite et juniors uniquement), celles de la Coupe du Monde et les manches de Championnat d'Europe Elite/Juniors, où l'on applique les dispositions de l'Annexe 4.

9 - 16 COUREURS (2 MANCHES DE QUALIFICATION)

Les coureurs se qualifient sur la base de leur classement général dans les manches de qualification. Les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification se qualifient pour la finale. Exception: si neuf coureurs participent à la course, les trois premiers coureurs de la manche de qualification de quatre coureurs ainsi que les quatre premiers coureurs de la manche de qualification de cinq coureurs se qualifient pour une finale comprenant sept coureurs.

Nombre de Coureurs	Manche de qualification	
	1	2
9	5	4
10	5	5
11	6	5
12	6	6
13	7	6
14	7	7
15	8	7
16	8	8

17 - 19 COUREURS (3 MANCHES DE QUALIFICATION)

Les coureurs se qualifient sur la base de leur classement général dans les manches de qualification. Les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification se qualifient pour deux demi-finales comprenant six coureurs chacune, selon la formule suivante:

Nombre de Coureurs	Manche de qualification		
	1	2	3
17	6	6	5
18	6	6	6
19	7	6	6

M. DE QUAL. COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	6 - 7	1 ^{er} - 4 ^e
2	6	1 ^{er} - 2 ^e 3 ^e - 4 ^e
3	5 - 6	1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

20 - 32 COUREURS (4 MANCHES DE QUALIFICATION)

Les coureurs se qualifient sur la base de leur classement général dans les manches de qualification. Les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification se qualifient pour deux demi-finales comprenant huit coureurs chacune, selon la formule suivante:

Nombre de Coureurs	Manche de qualification			
	1	2	3	4
20	5	5	5	5
21	6	5	5	5
22	6	6	5	5
23	6	6	6	5
24	6	6	6	6
25	7	6	6	6
26	7	7	6	6
27	7	7	7	6
28	7	7	7	7
29	8	7	7	7
30	8	8	7	7
31	8	8	8	7
32	8	8	8	8

M. DE QUAL. COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1 5 - 8	1 ^{er} - 4 ^e	
2 5 - 8	1 ^{er} - 4 ^e	
3 5 - 8		1 ^{er} - 4 ^e
4 5 - 8		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

33 - 39 COUREURS (6 MANCHES DE QUALIFICATION)

Les coureurs se qualifient sur la base de leur classement général dans les manches de qualification. Les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification se qualifient pour quatre quarts de finale comprenant six coureurs chacun, selon la formule suivante:

Nombre de Coureurs	Manche de qualification					
	1	2	3	4	5	6
33	6	6	6	5	5	5
34	6	6	6	6	5	5
35	6	6	6	6	6	5
36	6	6	6	6	6	6
37	7	6	6	6	6	6
38	7	7	6	6	6	6
39	7	7	7	6	6	6

M. DE QUAL.	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	6 - 7	1 ^{er} - 4 ^e			
2	6 - 7	1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e		
3	6 - 7		1 ^{er} - 4 ^e		
4	5 - 6			1 ^{er} - 4 ^e	
5	5 - 6			1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e
6	5 - 6				1 ^{er} - 4 ^e

Les seize coureurs qualifiés après les quarts de finale se qualifient pour deux demi-finales comprenant huit coureurs chacune, selon la formule suivante:

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	6	1 ^{er} - 4 ^e	
2	6	1 ^{er} - 4 ^e	
3	6		1 ^{er} - 4 ^e
4	6		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

40 - 64 COUREURS (8 MANCHES DE QUALIFICATION)

Les coureurs se qualifient sur la base de leur classement général dans les manches de qualification. Les quatre premiers coureurs de chaque manche de qualification se qualifient pour quatre quarts de finale comprenant huit coureurs chacun, selon la formule suivante:

Nombre de Coureurs	Manche de qualification							
	1	2	3	4	5	6	7	8
40	5	5	5	5	5	5	5	5
41	6	5	5	5	5	5	5	5
42	6	6	5	5	5	5	5	5
43	6	6	6	5	5	5	5	5
44	6	6	6	6	5	5	5	5
45	6	6	6	6	6	5	5	5
46	6	6	6	6	6	6	5	5
47	6	6	6	6	6	6	6	5
48	6	6	6	6	6	6	6	6
49	7	6	6	6	6	6	6	6
50	7	7	6	6	6	6	6	6
51	7	7	7	6	6	6	6	6
52	7	7	7	7	6	6	6	6
53	7	7	7	7	7	6	6	6
54	7	7	7	7	7	7	6	6
55	7	7	7	7	7	7	7	6
56	7	7	7	7	7	7	7	7
57	8	7	7	7	7	7	7	7
58	8	8	7	7	7	7	7	7
59	8	8	8	7	7	7	7	7
60	8	8	8	8	7	7	7	7
61	8	8	8	8	8	7	7	7
62	8	8	8	8	8	8	7	7
63	8	8	8	8	8	8	8	7
64	8	8	8	8	8	8	8	8

M. DE QUAL.	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	5 - 8	1 ^{er} - 4 ^e			
2	5 - 8	1 ^{er} - 4 ^e			
3	5 - 8		1 ^{er} - 4 ^e		
4	5 - 8		1 ^{er} - 4 ^e		
5	5 - 8			1 ^{er} - 4 ^e	
6	5 - 8			1 ^{er} - 4 ^e	
7	5 - 8				1 ^{er} - 4 ^e
8	5 - 8				1 ^{er} - 4 ^e

Les seize coureurs qualifiés après les quarts de finale se qualifient pour deux demi-finales comprenant huit coureurs chacune, selon la formule suivante:

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	8	1 ^{er} - 4 ^e	
2	8	1 ^{er} - 4 ^e	
3	8		1 ^{er} - 4 ^e
4	8		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

65 - 79 COUREURS (12 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de Coureurs	Manche de qualification											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
65	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
66	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
67	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
68	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
69	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
70	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
71	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
72	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
73	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
74	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
75	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
76	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
77	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
78	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
79	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6

M. DE QUAL. COUREURS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6		
1	6-7	1-4						
2	6-7	1-4						
3	6-7		1-4					
4	6-7		1-4					
5	6-7			1-4				
6	5-7			1-4				
7	5-7				1-4			
8	5-6				1-4			
9	5-6					1-4		
10	5-6					1-4		
11	5-6						1-4	
12	5-6							1-4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	8	1 ^{er} - 4 ^e			
2	8	1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e		
3	8		1 ^{er} - 4 ^e		
4	8			1 ^{er} - 4 ^e	
5	8			1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e
6	8				1 ^{er} - 4 ^e

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	6	1 ^{er} - 4 ^e	
2	6	1 ^{er} - 4 ^e	
3	6		1 ^{er} - 4 ^e
4	6		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

80 - 128 COUREURS (16 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de Coureurs	Manche de qualification															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
80	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
81	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
82	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
83	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
84	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
85	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
86	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
87	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5
88	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
89	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
90	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
91	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
92	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
93	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
94	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
95	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
96	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
97	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
98	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
99	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
100	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
101	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
102	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
103	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
104	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
105	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
106	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
107	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
108	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
109	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
110	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6

Nombre de Coureurs	Manche de qualification															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
111	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
112	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
113	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
114	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
115	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
116	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
117	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
118	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
119	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
120	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
121	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
122	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
123	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
124	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
125	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
126	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
127	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
128	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

M. DE Q.	COUREURS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6	1/8 7	1/8 8
1	5-8	1-4							
2	5-8	1-4							
3	5-8		1-4						
4	5-8		1-4						
5	5-8			1-4					
6	5-8			1-4					
7	5-8				1-4				
8	5-8				1-4				
9	5-8					1-4			
10	5-8					1-4			
11	5-8						1-4		
12	5-8						1-4		
13	5-8							1-4	
14	5-8							1-4	
15	5-8								1-4
16	5-8								1-4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	8	1 ^{er} - 4 ^e			
2	8	1 ^{er} - 4 ^e			
3	8		1 ^{er} - 4 ^e		
4	8		1 ^{er} - 4 ^e		
5	8			1 ^{er} - 4 ^e	
6	8			1 ^{er} - 4 ^e	
7	8				1 ^{er} - 4 ^e
8	8				1 ^{er} - 4 ^e

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	8	1 ^{er} - 4 ^e	
2	8	1 ^{er} - 4 ^e	
3	8		1 ^{er} - 4 ^e
4	8		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

129 - 192 COUREURS (24 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de Coureurs	Manche de qualification																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
129	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
130	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
131	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
132	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
133	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
134	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
135	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
136	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5
137	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
138	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
139	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
140	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
141	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
142	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
143	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
144	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
145	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
146	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
147	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
148	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
149	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
150	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
151	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
152	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
153	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
154	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
155	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
156	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
157	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
158	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
159	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6

Nombre de Coureurs	Manche de qualification																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
160	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
161	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
162	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
163	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
164	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
165	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
166	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
167	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
168	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
169	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
170	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
171	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
172	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
173	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
174	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
175	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
176	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
177	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
178	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
179	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
180	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
181	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
182	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
183	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
184	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	6	6	6	6	6	6	6	6
185	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
186	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
187	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
188	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
189	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
190	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
191	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6
192	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	6	6	6	6	6	6	6	6

RÈGLEMENT UCI DU SPORT CYCLISTE

M. DE Q.	COUREURS	1/16	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	6-8		1-4											
2	6-8		1-4											
3	6-8			1-4										
4	6-8			1-4										
5	6-8				1-4									
6	6-8				1-4									
7	6-8					1-4								
8	6-8					1-4								
9	6-8						1-4							
10	5-8						1-4							
11	5-8							1-4						
12	5-8							1-4						
13	5-8								1-4					
14	5-8								1-4					
15	5-8									1-4				
16	5-8									1-4				
17	5-8										1-4			
18	5-8										1-4			
19	5-8											1-4		
20	5-8											1-4		
21	5-8												1-4	
22	5-8													1-4
23	5-8													1-4
24	5-8													1-4

1/16 FNL	COUREURS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6
1	8	1-4					
2	8	1-4					
3	8		1-4				
4	8		1-4				
5	8			1-4			
6	8			1-4			
7	8				1-4		
8	8				1-4		
9	8					1-4	
10	8					1-4	
11	8						1-4
12	8						1-4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	8	1 ^{er} - 4 ^e			
2	8	1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e		
3	8		1 ^{er} - 4 ^e		
4	8			1 ^{er} - 4 ^e	
5	8			1 ^{er} - 2 ^e	3 ^e - 4 ^e
6	8				1 ^{er} - 4 ^e

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	6	1 ^{er} - 4 ^e	
2	6	1 ^{er} - 4 ^e	
3	6		1 ^{er} - 4 ^e
4	6		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

193 - 256 COUREURS (32 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de Coureurs	Manche de qualification															
	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
193	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
194	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
195	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
196	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
197	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
198	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
199	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
200	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
201	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
202	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
203	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
204	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
205	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
206	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
207	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
208	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
209	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
210	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
211	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
212	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
213	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6

Nombre de Coureurs	Manche de qualification															
	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
214	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
215	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
216	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
217	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
218	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
219	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
220	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
221	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
222	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
223	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
224	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
225	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
226	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
227	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
228	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
229	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
230	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
231	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
232	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
233	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
234	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

Nombre de Coureurs	Manche de qualification															
	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
235	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
236	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
237	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
238	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
239	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
240	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
241	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
242	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
243	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
244	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
245	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
246	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
247	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
248	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
249	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
250	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
251	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
252	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
253	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
254	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
255	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
256	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

M. DE Q. COUREURS	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	16																
1	7-8	1-4															
2	6-8	1-4															
3	6-8		1-4														
4	6-8		1-4														
5	6-8			1-4													
6	6-8			1-4													
7	6-8				1-4												
8	6-8				1-4												
9	6-8					1-4											
10	6-8					1-4											
11	6-8						1-4										
12	6-8						1-4										
13	6-8							1-4									
14	6-8							1-4									
15	6-8								1-4								
16	6-8								1-4								
17	6-8									1-4							
18	6-8									1-4							
19	6-8										1-4						
20	6-8										1-4						
21	6-8											1-4					
22	6-8											1-4					
23	6-8												1-4				
24	6-8												1-4				
25	6-8													1-4			
26	6-8													1-4			
27	6-8														1-4		
28	6-8														1-4		
29	6-8															1-4	
30	6-8															1-4	
31	6-8																1-4
32	6-8																1-4

1/16 FNL	COUREURS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6	1/8 7	1/8 8
1	8	1 - 4							
2	8	1 - 4							
3	8		1 - 4						
4	8		1 - 4						
5	8			1 - 4					
6	8			1 - 4					
7	8				1 - 4				
8	8				1 - 4				
9	8					1 - 4			
10	8					1 - 4			
11	8						1 - 4		
12	8						1 - 4		
13	8							1 - 4	
14	8							1 - 4	
15	8								1 - 4
16	8								1 - 4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 3	1/4 FNL 4
1	8	1 ^{er} - 4 ^e			
2	8	1 ^{er} - 4 ^e			
3	8		1 ^{er} - 4 ^e		
4	8		1 ^{er} - 4 ^e		
5	8			1 ^{er} - 4 ^e	
6	8			1 ^{er} - 4 ^e	
7	8				1 ^{er} - 4 ^e
8	8				1 ^{er} - 4 ^e

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	8	1 ^{er} - 4 ^e	
2	8	1 ^{er} - 4 ^e	
3	8		1 ^{er} - 4 ^e
4	8		1 ^{er} - 4 ^e

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

257 - 320 COUREURS (40 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de coureurs	Manche de qualification																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
257	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
258	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
259	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
260	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
261	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
262	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
263	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
264	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
265	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
266	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
267	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
268	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
269	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
270	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
271	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
272	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
273	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
274	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6

Nombre de coureurs	Manche de qualification																																															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40								
	275	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7						
276	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7					
277	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7				
278	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7				
279	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7				
280	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7				
281	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7				
282	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7			
283	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7		
284	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	
285	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	
286	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
287	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
288	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
289	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
290	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
291	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
292	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
293	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

Nombre de coureurs	Manche de qualification																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
294	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
295	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
296	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
297	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
298	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
299	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
300	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
301	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
302	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
303	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
304	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
305	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
306	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
307	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
308	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
309	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
310	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
311	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7

Nombre de coureurs	Manche de qualification																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
312	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
313	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
314	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
315	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
316	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
317	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
318	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
319	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
320	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

RÈGLEMENT UCI DU SPORT CYCLISTE

M. DE Q.	COUREURS	1/32	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	7-8		1-4																			
2	7-8		1-4																			
3	7-8			1-4																		
4	7-8			1-4																		
5	7-8				1-4																	
6	7-8				1-4																	
7	7-8					1-4																
8	7-8					1-4																
9	7-8						1-4															
10	7-8						1-4															
11	7-8							1-4														
12	7-8							1-4														
13	7-8								1-4													
14	7-8								1-4													
15	7-8									1-4												
16	7-8									1-4												
17	7-8										1-4											
18	6-8										1-4											
19	6-8											1-4										
20	6-8											1-4										
21	6-8												1-4									
22	6-8												1-4									
23	6-8													1-4								
24	6-8													1-4								
25	6-8														1-4							
26	6-8														1-4							
27	6-8															1-4						
28	6-8															1-4						
29	6-8																1-4					
30	6-8																1-4					
31	6-8																	1-4				
32	6-8																	1-4				
33	6-8																		1-4			
34	6-8																		1-4			
35	6-8																			1-4		
36	6-8																			1-4		
37	6-8																				1-4	
38	6-8																				1-4	
39	6-8																					1-4
40	6-8																					1-4

1/32 FNL	COUREURS	1/16-1	1/16-2	1/16-3	1/16-4	1/16-5	1/16-6	1/16-7	1/16-8	1/16-9	1/16-10
1	8	1-4									
2	8	1-4									
3	8		1-4								
4	8		1-4								
5	8			1-4							
6	8			1-4							
7	8				1-4						
8	8				1-4						
9	8					1-4					
10	8				1-4						
11	8						1-4				
12	8						1-4				
13	8							1-4			
14	8							1-4			
15	8								1-4		
16	8								1-4		
17	8									1-4	
18	8									1-4	
19	8										1-4
20	8										1-4

1/16 FNL	COUREURS	1/8-1	1/8-2	1/8-3	1/8-4	1/8-5
1	8	1-4				
2	8	1-4				
3	8		1-4			
4	8		1-4			
5	8			1-4		
6	8			1-4		
7	8				1-4	
8	8				1-4	
9	8					1-4
10	8					1-4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL 1	1/4 FNL 2	1/4 FNL 2	1/4 FNL 2
1	5	1-4			
2	5	1-4			
3	5		1-4		
4	5		1-4		
5	5			1-4	
6	5			1-4	
7	5				1-4
8	5				1-4

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL 1	1/2 FNL 2
1	8	1-4	
2	8	1-4	
3	8		1-4
4	8		1-4

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

321 - 384 COUREURS (48 MANCHES DE QUALIFICATION)

Nombre de coureurs	Manche de qualification																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
321	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
322	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
323	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
324	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
325	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
326	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
327	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
328	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
329	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
330	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
331	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
332	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
333	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
334	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
335	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
336	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
337	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
338	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
339	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
340	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
341	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

RÈGLEMENT UCI DU SPORT CYCLISTE

Nombre de coureurs	Manche de qualification																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
342	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
343	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
344	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
345	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
346	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
347	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
348	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
349	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
350	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
351	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
352	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
353	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
354	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
355	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
356	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
357	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
358	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
359	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
360	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
361	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
362	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
363	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

RÈGLEMENT UCI DU SPORT CYCLISTE

Nombre de coureurs	Manche de qualification																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
364	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
365	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
366	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
367	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
368	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
369	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
370	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
371	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
372	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
373	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
374	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
375	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
376	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
377	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
378	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
379	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
380	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
381	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
382	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
383	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
384	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

M. DE Q.	COUREURS	1/32	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	7-8		1-4																							
2	7-8		1-4																							
3	7-8			1-4																						
4	7-8			1-4																						
5	7-8				1-4																					
6	7-8				1-4																					
7	7-8					1-4																				
8	7-8					1-4																				
9	7-8						1-4																			
10	7-8						1-4																			
11	7-8							1-4																		
12	7-8								1-4																	
13	7-8									1-4																
14	7-8										1-4															
15	7-8											1-4														
16	7-8												1-4													
17	7-8													1-4												
18	7-8														1-4											
19	7-8															1-4										
20	7-8																1-4									
21	7-8																	1-4								
22	7-8																		1-4							
23	7-8																			1-4						
24	7-8																				1-4					
25	7-8																					1-4				
26	7-8																						1-4			
27	7-8																							1-4		
28	7-8																								1-4	
29	7-8																									1-4
30	7-8																									1-4

31	7-8	1-4
32	7-8	1-4
33	7-8	1-4
34	6-8	1-4
35	6-8	1-4
36	6-8	1-4
37	6-8	1-4
38	6-8	1-4
39	6-8	1-4
40	6-8	1-4
41	6-8	1-4
42	6-8	1-4
43	6-8	1-4
44	6-8	1-4
45	6-8	1-4
46	6-8	1-4
47	6-8	1-4
48	6-8	1-4

1/32 FNL	COUREURS	1/16-1	1/16-2	1/16-3	1/16-4	1/16-5	1/16-6	1/16-7	1/16-8	1/16-9	1/16-10	1/16-11	1/16-12
	1	8	1-4										
	2	8	1-4										
	3	8	1-4										
	4	8	1-4										
	5	8		1-4									
	6	8		1-4									
	7	8			1-4								
	8	8			1-4								
	9	8				1-4							
	10	8				1-4							
	11	8					1-4						
	12	8						1-4					
	13	8							1-4				
	14	8								1-4			
	15	8									1-4		
	16	8										1-4	
	17	8											1-4
	18	8											1-4
	19	8										1-4	
	20	8											1-4
	21	8											1-4
	22	8											1-4
	23	8											1-4
	24	8											1-4

1/16 FNL	COUREURS	1/8-1	1/8-2	1/8-3	1/8-4	1/8-5	1/8-6
1	8	1-4					
2	8	1-4					
3	8		1-4				
4	8		1-4				
5	8			1-4			
6	8			1-4			
7	8				1-4		
8	8				1-4		
9	8					1-4	
10	8					1-4	
11	8						1-4
12	8						1-4

1/8 FNL	COUREURS	1/4 FNL-1	1/4 FNL-2	1/4 FNL-3	1/4 FNL-4
1	6	1-4			
2	6	1-4			
3	6		1-4		
4	6		1-4		
5	6			1-4	
6	6			1-4	
7	6				1-4
8	6				1-4

1/4 FNL	COUREURS	1/2 FNL-1	1/2 FNL-2
1	8	1-4	
2	8	1-4	
3	8		1-4
4	8		1-4

Les quatre premiers coureurs de chaque demi-finale se qualifient pour la finale.

ANNEXE 4

SYSTÈMES SPÉCIAUX DE RÉPARTITION DANS LES MANCHES ET TRANSFERT

A. RÉPARTITION DANS LES MANCHES SELON LE CLASSEMENT DES COUREURS DANS LA CLASSIFICATION MONDIALE BMX OU SELON LE CHRONOMÉTRAGE AUX ESSAIS DE L'UCI

L'UCI pourra définir certaines compétitions internationales majeures dans les catégories Elite et Junior pour lesquelles un système de répartition dans les manches sera appliqué sur la base du classement des coureurs dans le dernier Classement mondial BMX de l'UCI ou si une course contre la montre est organisée séparément avant la compétition. Pour l'instant ces compétitions sont limitées aux championnats du Monde (uniquement pour la catégorie 20'' niveaux Elite et Junior) et à la coupe du monde supercross BMX.

La répartition dans les manches selon le classement des coureurs dans le Classement mondial BMX ou lors de courses contre la montre sera effectuée selon le principe qu'il y a lieu d'empêcher les coureurs de haut niveau de courir les uns contre les autres jusqu'à la prochaine 1/2 ou compétition principale selon l'exemple ci-dessous.

Exemple: un nombre de 48 coureurs répartis en huit séries de 6 coureurs (1 se réfère au coureur classé premier, 2 se réfère au coureur classé deuxième, 3 se réfère au coureur classé troisième, etc.):

Race 1	Race 2	Race 3	Race 4	Race 5	Race 6	Race 7	Race 8
1	3	5	7	8	6	4	2
9	11	13	15	16	14	12	10
17	19	21	23	24	22	20	18
25	27	29	31	32	30	28	26
33	35	37	39	40	38	36	34
41	43	45	47	48	46	44	42

Le transfert des coureurs se fera comme décrit à l'Annexe 3 tout en respectant le système de classement dans les séries décrit ci-dessus.

ANNEXE 5**GRILLE DE DÉPART ALÉATOIRE DE L'UCI****A. Cadence de départ**

La cadence de départ peut être utilisée automatiquement avec les réglages officiels, ou manuellement, nécessitant que l'opérateur pèse sur le bouton de départ pour la deuxième partie de la cadence.

Généralement la cadence se compose d'une phrase «OK riders, Random start. Riders ready? Watch the gate». Ceci est suivi par 4 tonalités qui coïncident avec les feux de départ, la porte commence à s'abaisser lors de la dernière tonalité et lumière. Après le mot «gate» il y a un délai entre 0.1 et 2.7 secondes pour les lumières, les tonalités et le cycle de la porte. Ce délai doit être totalement aléatoire, produit par les commandes et non prédictible par les coureurs et le starter. De plus, le starter ne doit pas être en mesure de contrôler ni commander le temps d'intervalle.

Les points additionnels qui font partie intégrante de la cadence sont les tonalités d'avertissements qui avisent le coureur que la porte est en train d'être remontée par l'opérateur et des tonalités d'avertissements avisant le coureur de se remettre en position d'attente si la cadence est interrompue par l'opérateur.

Plus spécifiquement la cadence contient les points suivants:

1. «OK RIDERS RANDOM START» mots prononcés en 1.5 secondes. En mode automatique, une pause d'1.8 secondes est faite avant la deuxième série de mots;
2. «RIDERS READY – WATCH THE GATE» mots prononcés en 2 secondes;
3. un délai aléatoire entre 0.1 seconde et 2.7 secondes prendra effet après la deuxième série de mots prononcés avant que la lumière LED et le signal sonore soient activés.
Notez que le délai aléatoire et tous les signaux sonores sont générés par une puce, de ce fait ils ne sont pas inclus dans le dossier mp3;
4. 3 signaux sonores de 632 Hertz, suivis par un quatrième long signal de 2.25 secondes. Les signaux sonores courts durent 60 millisecondes avec 60 millisecondes de silences entre eux;
Les quatre lumières LED (rouge, jaune, jaune et verte) sont exactement synchronisées avec le début de chaque signal sonore:
 - la lumière rouge s'allume avec la première tonalité;
 - la première lumière jaune s'ajoute avec la deuxième tonalité;
 - la deuxième lumière jaune s'ajoute avec la troisième tonalité;
 - la lumière verte s'ajoute avec la quatrième tonalité.
5. lorsque la lumière verte s'affiche, le signal de la chute de la grille est activé. Toutes les lumières restent illuminées pendant la durée du signal sonore final, puis toutes les lumières s'éteignent.

6. à la fin de la séquence du signal, un LED sur le boîtier de contrôle s'affiche pour avertir l'opérateur de peser sur le bouton stop pour remonter la grille pour le prochain départ. Après avoir appuyé sur le bouton stop, cinq tonalités de 1150Hz, longues de 0.25 secondes chacune avec une période de 25 secondes entre chaque tonalité vont sonner avant que le solénoïde se déclenche pour remonter la grille;
7. pour la sécurité, le bouton stop peut-être pressé à tout moment (jusqu'à la fin de la deuxième série de mots) après que le bouton start soit pressé, pour stopper la séquence. Un signal sonore «de se remettre en position d'attente» comprenant 740 Hz pour 0.22 secondes suivi immédiatement par 680 Hz pour 0.44 secondes vont sonner quand le processus a été stoppé.

Séquence départ

Séquence	Action	Temps
1	«OK RIDERS RANDOM START»	1.50 sec
2	Pause (mode automatique)	1.80 sec
3	«RIDERS READY – WATCH THE GATE»	2.00 sec
4	Délai aléatoire	.1 to 2.70 sec
5	1 tonalité (632 Hertz) – lumière rouge s'allume	0.060 sec
6	Pause	0.060 sec
7	1 tonalité (632 Hertz) – lumière jaune s'allume	0.060 sec
8	Pause	0.060 sec
9	1 tonalité (632 Hertz) – lumière jaune s'allume	0.060 sec
10	Pause	0.060 sec
11	1 tonalité (632 Hertz) – lumière verte s'allume	2.25 sec

Signal pour remonter la grille

Séquence	Action	Temps
1	1 tonalité (1150 Hertz)	.25 sec
2	Pause	.25 sec
3	1 tonalité (1150 Hertz)	.25 sec
4	Pause	.25 sec
5	1 tonalité (1150 Hertz)	.25 sec
6	Pause	.25 sec
7	1 tonalité (1150 Hertz)	.25 sec
8	Pause	.25 sec
9	1 tonalité (1150 Hertz)	.25 sec

Annuler le processus de départ

Séquence	Action	Temps
1	1 tonalité (740 Hertz)	.22 sec
2	1 tonalité (680 Hertz)	.44 sec

Vitesse d'abaissement de la porte

La porte doit s'abaisser à une vitesse moyenne approximative de 0.310 secondes, de la position initiale à la position d'ouverture totale (angle de 90°). Une variable de +/-7% est accordée, donnant à la porte une variation de maximum 0.289 à 0.331 secondes.

Les mesures doivent être faites avec le SpeedMeter Timing système approuvé par l'UCI, fabriquée par ProStuff ou un équipement de chronométrage similaire.